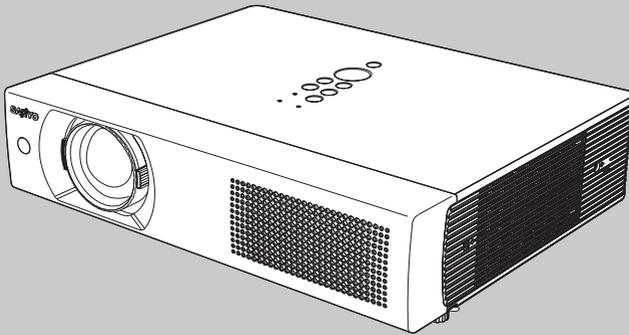


# Multimedia-Projektor

**MODELL PLC-WXU3ST**



**PROJECTOR**

**Bedienungsanleitung**

# Besonderheiten und Design

Dieser Multimedia-Projektor wurde zur Gewährleistung einer kompakten Bauweise, einer langen Lebensdauer und eines hohen Bedienungskomforts mit modernsten Mitteln hergestellt. Im Projektor finden Multimedia-Funktionen, eine Farbpalette von 16,77 Millionen Farben und eine Anzeigetechnik mit einer Flüssigkristallmatrix (LCD) Anwendung.

## ◆ **Kompakte Bauweise**

Dieser Projektor ist kompakt und zeichnet sich durch ein geringes Gewicht aus. Er lässt sich daher einfach an einen anderen Standort transportieren.

## ◆ **Kompatibilität**

Der Projektor ist für den Betrieb mit verschiedenen Video- und Computereingangssignalen geeignet, einschließlich: Computer, 6 Farb-Systemen (PAL, SECAM, NTSC, NTSC 4.43, PAL-M und PAL-N), Component Video, S-Video und RGB-Scart.

## ◆ **Einfache Computereinstellung**

Der Projektor besitzt ein Multi-Scan-System und kann deshalb fast alle Computereingangssignale rasch erkennen. (S. 28)

## ◆ **Digitalzoom (für Computer)**

Die Digitalzoomfunktion vergrößert die Bildgröße (auf ca. 16fache Bildschirmgröße), so dass Sie sich bei der Präsentation auf wesentliche Informationen konzentrieren können. (S. 35)

## ◆ **Rauschunterdrückung**

Mit der Funktion Rauschunterdrückung kann das Bildrauschen unterdrückt werden, um ein störungsfreieres Bild zu gewährleisten. (S.41)

## ◆ **Wandtafelfunktion**

Sie können eine Wandtafel\* als Projektionsbildschirm verwenden \*Die Farbe der Wandtafel muss Grün sein. (S. 32, 39)

## ◆ **Raschen Beendigung**

Das Netzkabel kann unmittelbar nach dem Ausschalten des Projektors aus der Steckdose gezogen werden, ohne warten zu müssen bis sich das Kühlgebläse ausschaltet.

## ✓ **Hinweis:**

- Die Bildschirmmenüs und Abbildungen in dieser Bedienungsanleitung können geringfügig vom tatsächlichen Gerät abweichen.
- Änderungen dieser Bedienungsanleitung bleiben vorbehalten.

## ◆ **Mehrsprachenmenü**

Das Bedienungs Menü kann in 16 Sprachen angezeigt werden: Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Portugiesisch, Niederländisch, Schwedisch, Finnisch, Polnisch, Ungarisch, Rumänisch, Russisch, Chinesisch, Koreanisch und Japanisch. (S. 43)

## ◆ **Logofunktion**

Mit der Logofunktion lässt sich das Bildschirmlogo einstellen. (S. 44-46) Für das Bildschirmlogo kann ein Bild aufgezeichnet werden und das Logo lässt sich entweder aus den mitgelieferten oder den aufgezeichneten auswählen.

## ◆ **Automatische Lampenabschaltung**

Die automatische Lampenabschaltung verringert die Leistungsaufnahme und verlängert die Lebensdauer der Lampe. (S. 48)

## ◆ **Lampensteuerung**

Die Helligkeit der Projektionslampe kann eingestellt werden. (S. 49)

## ◆ **Sicherheitsfunktion**

Zur Sicherheit sind die Tastatursperrfunktion (S. 50) und die PIN Code Sperre (S. 44-45) vorhanden. Die Bedienung des Projektors und der Fernbedienung kann gesperrt werden. Unbefugte Personen können von der Benutzung des Projektors ausgeschlossen werden.

## ◆ **Input-Suchfunktion**

Es kann automatisch nach einem Eingangssignal gesucht werden. (S. 47)

# Inhaltsverzeichnis

<b>Besonderheiten und Design.....</b>	<b>2</b>	<b>Computereingang.....</b>	<b>26</b>
<b>Inhaltsverzeichnis .....</b>	<b>3</b>	Wahl der Eingangsquelle (RGB : Computer 1(Analog) / Computer 2)	26
<b>Für den Besitzer .....</b>	<b>4</b>	Wahl der Eingangsquelle (RGB(PC digital), RGB(AV HDCP))	27
<b>Sicherheitsanweisungen .....</b>	<b>5</b>	Einstellung des Computersystems	28
Luftzirkulation	6	Auto-PC-Einstellung	29
Ändern der Projektorstandorts	6	Manuelle PC-Einstellung	30
Aufstellen des Projektors aneiner geeigneten Position	7	Wahl der des Bildpegels	32
Vorsichtshinweise für die Aufstellung	7	Bildpegeleinstellung	33
<b>Erfüllung von Bestimmungen .....</b>	<b>8</b>	Bildschirmformateinstellung	34
<b>Bezeichnung und Funktion der Teile.....</b>	<b>9</b>	Ein- und Auszoomen von Bildern	35
Vorderseite	9	<b>Videoeingang .....</b>	<b>36</b>
Rückseite	9	Wahl der Eingangsquelle (Video)	36
Unterseite	9	Wahl der Eingangsquelle (S-Video, Component, RGB Scart 21-polig)	37
Rückseitige Buchsen	10	Wahl des Videosystems	38
Projektortasten und Anzeigen	11	Wahl der des Bildpegels	39
Fernbedienung	12	Bildpegeleinstellung	40
Einsetzen der Fernbedienungsbatterien	13	Bildschirmformateinstellung	42
Betriebsbereich	13	<b>Einstellungen .....</b>	<b>43</b>
<b>Installation.....</b>	<b>14</b>	Einstellungen	43
Positionieren des Projektors	14	<b>Wartung und Reinigung.....</b>	<b>54</b>
Ausziehbarer Fuß	14	Warnungsanzeige	54
Anschluss des Netzkabels	15	Reinigen des Luftfilter	55
Anschluss von einem Computer	16	Anbringen des Objektivdeckels	55
Anschluss von Videogeräten	17	Reinigen des Objektivs	56
Anschluss von Component-Videogeräten	18	Reinigen des Projektorgehäuses	56
<b>Grundbedienung.....</b>	<b>19</b>	Ersetzen der Lampe	57
Einschalten des Projektors	19	Lampenbetriebszeitähler	58
Ausschalten des Projektors	20	<b>Anhang .....</b>	<b>59</b>
Bedienung des Bildschirmmenüs	21	Fehlersuche	59
Menüleiste	22	Menüstruktur	61
Zoom- und Bildschärfeeinstellung	23	Anzeigen und Projektorzustand	63
Trapezkorrektur	23	Anzeigen und Projektorzustand	64
Toneinstellung	24	Technische Daten	66
Bedienung mit der Fernbedienung	24	Sonderzubehör	67
		Klemmenanordnung	68
		PIN Code-Eintragung	69
		Dimensions	69

## Warenzeichen

Die Firmen- und Produktebezeichnungen in dieser Anleitung sind Warenzeichen bzw. eingetragene Warenzeichen der betreffenden Eigentümer.

# Für den Besitzer

Lesen Sie bitte zur Vermeidung von Fehlbedienungen vor der Inbetriebnahme dieses Projektors diese Bedienungsanleitung sorgfältig durch.

Dieser Projektor bietet zahlreiche Funktionen. Durch eine richtige Bedienung lassen sich die Funktionen optimal verwenden und außerdem wird die Lebensdauer des Projektors erhöht.

Durch Bedienungsfehler wird nicht nur die Lebensdauer verkürzt, sondern es können Störungen auftreten, die zu einer hohen Brand- oder Unfallgefahr führen.

Wenn Ihr Projektor nicht korrekt zu funktionieren scheint, lesen Sie noch einmal in diesem Handbuch nach, überprüfen Sie die Funktionen und Kabelanschlüsse und versuchen Sie, das Problem mit den Lösungen im Abschnitt "Fehlerbehebung" auf Seite 59-60 in diesem Handbuch zu beheben. Falls sich die Störung nicht beheben lässt, wenden Sie sich an das Verkaufsgeschäft oder an ein Kundendienstzentrum.

	<b>VORSICHT</b> <b>GEFAHR EINES ELEKTRISCHENSCHLAGS</b> <b>NICHT ÖFFNEN</b>	
<b>VORSICHT: ZUR VERMINDERUNG DER GEFAHR EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGS DARF DIE ABDECKUNG (RÜCKSEITE) NICHT ENTFERNT WERDEN. IM INNEREN BEFINDEN SICH KEINE TEILE, DIE GEWARTET WERDEN MÜSSEN, AUSSER FÜR DEN AUSTAUSCH DER LAMPE. DAS GERÄT DARF NUR VON EINEM QUALIFIZIERTEN FACHMANN REPARIERT WERDEN.</b>		
	<b>DIESES SYMBOL BEDEUTET, DASS IM INNEREN GEFÄHRLICHE SPANNUNGEN VORHANDEN SIND, DIE ZU EINEM ELEKTRISCHEN SCHLAG FÜHREN KÖNNEN.</b>	
	<b>DIESES SYMBOL BEDEUTET, DASS SICH IN DER BEDIENUNGSANLEITUNG DIESES GERÄTS WICHTIGE HINWEISE ZUR BEDIENUNG UND WARTUNG BEFINDEN.</b>	

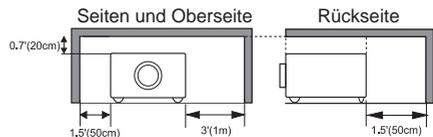
<b>HINWEIS:</b>	Lieses Symbol und das Wiederverwertungssystem gelten nur für die Länder der Europäischen Union und nicht für die übrigen Länder.
	Ihr SANYO Produkt wurde entworfen und hergestellt mit qualitativ hochwertigen Materialien und Komponenten, die recycelt und wiederverwendet werden können.
	Dieses Symbol bedeutet, dass elektrische und elektronische Geräte am Ende ihrer Nutzungsdauer von Hausmüll getrenntsortiert werden sollen.
Bitte entsorgen Sie dieses Gerät bei Ihrer örtlichen kommunalen Sammelstelle oder im Recycling Centre. In der Europäischen Union gibt es unterschiedliche Sammelsysteme für Elektrik- und Elektronikgeräte.	
Helfen Sie uns bitte, die Umwelt zu erhalten, in der wir leben! in!	



## Sicherheitsmaßnahmen

**WARNUNG : UM FEUERGEFAHR UND DIE GEFAHR EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGES ZU VERMEIDEN, DARF DAS GERÄT WEDER NÄSSE NOCH FEUCHTIGKEIT AUSGESETZT WERDEN .**

- Schauen Sie nicht direkt in die Linse, da sonst Augenverletzungen verursacht werden können. Achten Sie diesbezüglich bitte auch auf Kinder im Projektionsraum.
- Stellen Sie den Projektor an einem geeigneten Ort auf. An einem ungeeigneten Ort besteht die Gefahr eines Brandausbruchs.
- Ausreichend Platz über, neben und hinter dem Projektor ist für eine gute Luftzirkulation und zum Kühlen des Geräts wichtig. Die hier angegebenen Abmessungen beziehen sich auf den mindestens notwendigen Platz. Wenn der Projektor in ein Schrankfach oder Ähnliches eingebaut werden soll, müssen diese Mindestabstände eingehalten werden.
- Decken Sie auf keinen Fall den Lüftungsschlitze des Projektors ab. Durch angestaute Hitze kann die Lebensdauer Ihres Projektors beeinträchtigt werden und es können Gefahren entstehen.



- Falls Sie den Projektor für längere Zeit nicht in Betrieb nehmen, sollten Sie den Netzstecker aus der Steckdose ziehen.



## VORSICHT

**DEN PROJEKTOR NICHT FETTHALTIGER, FEUCHTER ODER RAUCHHALTIGER LUFT, WIE IN EINER KÜCHE AUSSETZEN, UM ZU VERMEIDEN, DASS EINE STÖRUNG AUFTRITTT. BEI KONTAKT MIT ÖL ODER CHEMIKALIEN KANN DER PROJEKTOR BESCHÄDIGT WERDEN .**

**BEWAHREN SIE DIESE BEDIENUNGSANLEITUNG ZUM SPÄTEREN NACHSCHLAGEN SORGFÄLTIG AUF .**

# Sicherheitsanweisungen

Lesen Sie vor der Inbetriebnahme dieses Gerätes alle Sicherheits- und Bedienungsanweisungen sorgfältig durch.

Bewahren Sie die Bedienungsanleitung zum späteren Nachschlagen auf. Für die Reinigung des Projektors müssen Sie den Netzstecker aus der Steckdose ziehen. Verwenden Sie zum Reinigen keine Flüssig- oder Sprayreinigungsmittel. Verwenden Sie lediglich ein angefeuchtetes Tuch.

Beachten Sie alle Hinweis- und Warnschilder, die auf dem Projektor angebracht sind.

Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose, wenn Sie den Projektor für längere Zeit nicht in Betrieb nehmen. Damit vermeiden Sie, dass der Projektor bei einem Gewitter oder auftretenden Spannungsstößen beschädigt werden kann. Damit vermeiden Sie, dass der Projektor bei einem Gewitter oder auftretenden Spannungsstößen beschädigt werden kann.

Das Gerät darf keinem Regen oder Nässe ausgesetzt werden, wie z.B. in einem feuchten Keller, in der Nähe eines Swimmingpools usw.

Zubehör, das nicht vom Hersteller empfohlen wird, darf nicht verwendet werden.

Stellen Sie den Projektor nicht auf eine instabile Unterlage, Ständer oder Tisch, weil er herunterfallen und Verletzungen verursachen kann. Verwenden Sie nur vom Hersteller zugelassene Projektionsständer. Für die Installation an einer Wand oder in einem Gestell müssen der vom Hersteller zugelassene Installationssatz verwendet und die entsprechenden Anweisungen des Herstellers genau befolgt werden.

Bewegen Sie den Projektionsständer vorsichtig. Schnelle Bewegungen, übermäßige Kraftanwendung und Bodenunebenheiten können dazu führen, dass der Projektor herunterfällt.



An der Rückseite und an der Unterseite des Gehäuses sind Lüftungsschlitze für die Luftzufuhr vorhanden, um einen zuverlässigen Betrieb zu gewährleisten und das Gerät vor Überhitzung zu schützen.

Die Lüftungsschlitze dürfen niemals mit Stoffen oder anderen Gegenständen abgedeckt werden. Der Projektor darf auch nicht auf einer weichen Unterlage, wie z.B. auf einem Sofa oder einem Teppich aufgestellt werden, weil die Lüftungsschlitze an der Unterseite blockiert werden können. Außerdem darf der Projektor nicht in der Nähe oder über einem Heizkörper platziert werden.

Der Projektor sollte nicht in einem Wangregal oder einem Schrank betrieben werden, wenn keine ausreichende Belüftung gesichert ist.

Stecken Sie keine Gegenstände in die Gehäuseschlitze, weil durch einen Kurzschluss ein Feuer oder ein elektrischer Schlag verursacht werden kann.

Verschütten Sie keine Flüssigkeiten auf dem Projektor. Der Projektor darf nicht in der Nähe eines Luftauslasses einer Klimaanlage aufgestellt werden.

Beachten Sie unbedingt die Angaben zur Stromversorgung auf dem Schild. Wenden Sie sich an einen autorisierten Händler oder an das örtliche Energieversorgungsunternehmen, falls Sie im Zweifel sind, ob Sie die richtige Stromversorgung zur Verfügung haben.

Schließen Sie nicht zu viele Geräte an die gleiche Steckdose oder an das gleiche Verlängerungskabel an, weil wegen Überlastung die Gefahr eines Feuers ausbruchs oder eines elektrischen Schlages vorhanden ist. Stellen Sie keine Gegenstände auf das Netzkabel und achten Sie darauf, dass niemand über das Kabel stolpern kann.

Versuchen Sie niemals am Projektor irgendwelche Reparaturen vorzunehmen und entfernen Sie die Gehäuseabdeckungen nicht, weil Sie gefährlicher Hochspannung ausgesetzt werden können. Reparaturen sollten immer von einem qualifizierten Fachmann ausgeführt werden.

Bei folgenden Situationen müssen Sie das Netzkabel unverzüglich aus der Steckdose ziehen und einen qualifizierten Fachmann benachrichtigen:

- Wenn das Netzkabel oder der Netzstecker beschädigt sind,
- Wenn Flüssigkeit in das Innere des Gerätes gedrungen ist,
- Wenn der Projektor Regen oder Wasser ausgesetzt war,
- Wenn der Projektor nicht einwandfrei funktioniert, wenn er gemäß den Anweisungen in der Bedienungsanleitung betrieben wird. Bedienen Sie nur die in dieser Bedienungsanleitung beschriebenen Regler zum Einstellen, weil sonst die Gefahr einer Gerätebeschädigung vorhanden ist und umfangreiche Reparaturen notwendig werden können,
- Wenn der Projektor fallen gelassen wurde oder das Gehäuse beschädigt ist,
- Oder wenn sich die Leistung des Projektors stark verändert.

Sollten Ersatzteile für den Projektor benötigt werden, müssen Sie sich vergewissern, dass nur Originalteile oder vom Hersteller zugelassenen gleichwertige Teile eingebaut werden, weil sonst die Gewährleistungspflicht erlischt. Durch den Einbau unzulässiger Teile kann ein Feuer oder ein elektrischer Schlag verursacht werden.

Lassen Sie nach jeder Reparatur eine Funktionsprüfung durch den Servicetechniker ausführen, um die

## Luftzirkulation

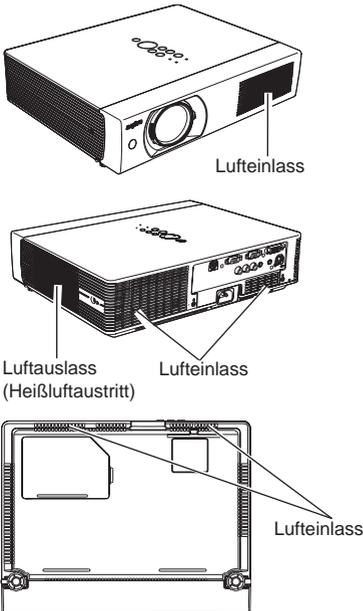
Die Gehäuseöffnungen dienen zur Belüftung, um einen störungsfreien Betrieb zu gewährleisten und den Projektor vor Überhitzung zu schützen, deshalb dürfen diese Öffnungen nicht blockiert oder abgedeckt werden.

### VORSICHT

Aus den Luftaustrittsöffnungen tritt heiße Luft aus. Bei der Aufstellung und während des Betriebs müssen die folgenden Vorsichtsmaßnahmen beachtet werden.

- Leicht entzündbare Gegenstände oder Sprays dürfen nicht in der Nähe der Luftauslassöffnungen des Projektors aufgestellt werden.
- Von der Auslassöffnung dürfen sich in einem Abstand von mindestens 1m keine Gegenstände befinden.
- Die äußere Seite des Luftauslasses darf nicht berührt werden, besonders Schrauben und andere Metallteile. Während des Projektorbetriebs können diese Teile sehr heiß werden.
- Stellen Sie nichts auf das Gehäuse. Gegenstände auf dem Gehäuse können nicht nur beschädigt werden, durch die Hitze kann sogar ein Brand ausgelöst werden.

Der Projektor ist zum Abkühlen mit einem Kühlgebläse ausgerüstet. Die Gebläsedrehzahl wird durch die Temperatur in Inneren des Projektors gesteuert.



## Ändern der Projektorstandorts

Beim Ändern des Projektorstandortes müssen zum Schutz vor Beschädigungen der Objektivdeckel angebracht und die einstellbaren Füße zurückgestellt werden. Falls der Projektor für längere Zeit nicht verwendet wird, muss er in einem geeigneten Koffer aufbewahrt werden.

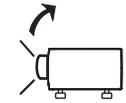
Bei der Handhabung des Projektors darf dieser nicht fallen gelassen, angestoßen oder starken Stößen ausgesetzt werden.

### VORSICHTSMASSNAHMEN ZUM HERUMTRAGEN UND FÜR DEN TRANSPORT DES PROJEKTORS

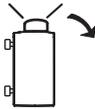
- Lassen Sie den Projektor nicht fallen und setzen Sie ihn keinen starken Stößen aus, weil Betriebsstörungen auftreten können und der Projektor beschädigt werden kann.
- Verwenden Sie zum Herumtragen des Projektors einen geeigneten Koffer.
- Beim Transport in einem ungeeigneten Koffer kann der Projektor beschädigt werden. Lassen Sie sich für einen Transport mit einem Transportdienst von Ihrem Händler beraten.
- Packen Sie den Projektor nicht in eine Tasche, solange er sich nicht ausreichend abgekühlt hat.

## Aufstellen des Projektors an einer geeigneten Position

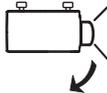
Verwenden Sie den Projektor nur in den vorgeschriebenen Aufstellungspositionen. In einer ungeeigneten Position kann sich die Lampenlebensdauer verkürzen und außerdem besteht Verletzungs- und Brandgefahr. Dieser Projektor ist für die Projektion nach oben, unten oder umgekehrt im rechten Winkel zur Leinwand geeignet, wie in der Abbildung gezeigt.



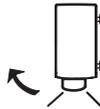
Unterseiten nach unten (normal)



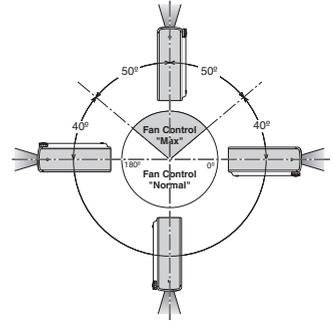
Vorderseiten nach oben



Projektor umgekehrt



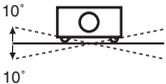
Vorderseiten nach unten



Wenn der Projektor um +40 bis +140 Grad zur Horizontaleneigung verwendet wird, muss die Gebläsedrehzahl mit dem Einstellmenü auf den Maximalwert eingestellt werden (Seite 52).

## Vorsichtshinweise für die Aufstellung

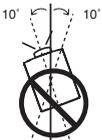
Bei der Aufstellung des Projektors sollten die folgenden Positionen vermieden werden.



Neigen Sie den Projektor nicht mehr als 10 Grad seitwärts.



Der Projektor darf für die Bildprojektion nicht auf eine Seite aufgestellt werden.



Bei der Projektion nach oben darf der Projektor nicht mehr als 10 Grad seitlich geneigt werden.



Bei der Projektion nach unten darf der Projektor nicht mehr als 10 Grad seitlich geneigt werden.

# Erfüllung von Bestimmungen

## Netzkabel für Großbritannien:

Dieses Kabel ist mit einem Stecker ausgerüstet, der eine Sicherung enthält. Die Stromstärke der Sicherung ist auf dem Steckerstift angegeben. Als Ersatzsicherung muss eine von ASTA zugelassene BS 1362-Sicherung der gleichen Belastbarkeit verwendet werden ASA. Bei einem abnehmbaren Deckel darf der Stecker nicht ohne Deckel verwendet werden . Als Ersatzsicherung muss eine Sicherung der gleichen Farbe, wie auf dem Steckerstift bezeichnet (z.B. rot oder orange), verwendet werden. Sicherungsdeckel sind bei der Ersatzteilabteilung erhältlich, die in der Bedienungsanleitung angegeben ist. Falls der Stecker nicht an Ihrer Steckdose angeschlossen werden kann, muss er abgeschnitten werden. Das Kabel muss für das Anbringen eines geeigneten Steckers entsprechend vorbereitet werden.

**WARNUNG : BEI EINEM STECKER MIT BLANKER KABELLITZE IST BEIM ANSCHLIESSEN AN EINER STECKDOSE EINE GROSSE GEFAHR VORHANDEN .**

Die Kabellitzen des Netzkabels sind mit den folgenden Kennfarben bezeichnet:

Grün und gelb .....Erde

Blau .....Neutra

Braun.....stromführend

Falls die Kennfarben des Netzkabels dieses Gerätes nicht den Kennfarben Ihres Steckers entsprechen, müssen Sie wie folgt vorgehen:

Das mit der Kennfarbe grün und gelb bezeichnete Kabel muss an der mit E bzw. mit einem Erdungssymbol  oder grün und gelb bezeichneten Steckerklemme angeschlossen werden.

Das mit der Kennfarbe blau bezeichnete Kabel muss an der mit N oder schwarz bezeichneten Steckerklemme angeschlossen werden.

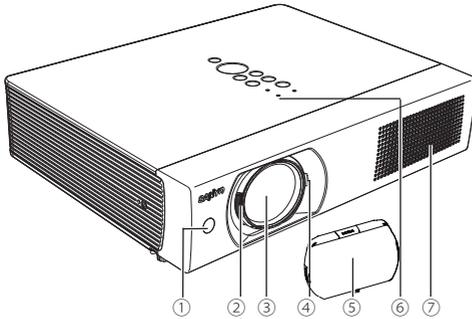
Das mit der Kennfarbe braun bezeichnete Kabel muss an der mit L oder rot bezeichneten Steckerklemme angeschlossen werden.

**WARNUNG: DIESES GERÄT MUSS UNBEDINGT GEERDET WERDEN .**

**DIE VERWENDETE STECKDOSE MUSS SICH IN DER NÄHE DES GERÄTES BEFINDEN UND GUT ZUGÄNGLICH SEIN .**

# Bezeichnung und Funktion der Teile

## Vorderseite



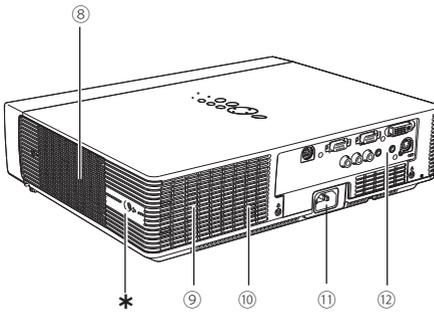
- ① Infrarotfernbedienungsempfänger
- ② Fokushebel
- ③ Projektionsobjektiv
- ④ Zoomring
- ⑤ Objektivdeckel

### VORSICHT

Der Projektor darf bei angebrachtem Objektivdeckel nicht eingeschaltet werden. Der Objektivdeckel kann durch die hohe Temperatur des Lichtstrahls beschädigt werden, so dass eine Brandgefahr vorhanden ist.

Wenn dieser Projektor verschoben wird oder, beim Verwenden er nicht über einem ausgedehnten Zeitabschnitt, die Objektivdeckel ersetzen Sie.

## Rückseite

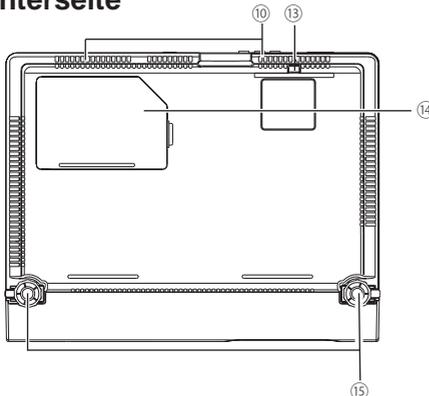


- ⑥ Projektortasten und Anzeigen an der Projektoroberseite
- ⑦ Luftertrittsöffnungen
- ⑧ Luftaustrittsöffnung

### VORSICHT

An der Luftaustrittsöffnung tritt heiße Luft aus. Stellen Sie keine wärmeempfindlichen Gegenstände in der Nähe auf.

## Unterseite



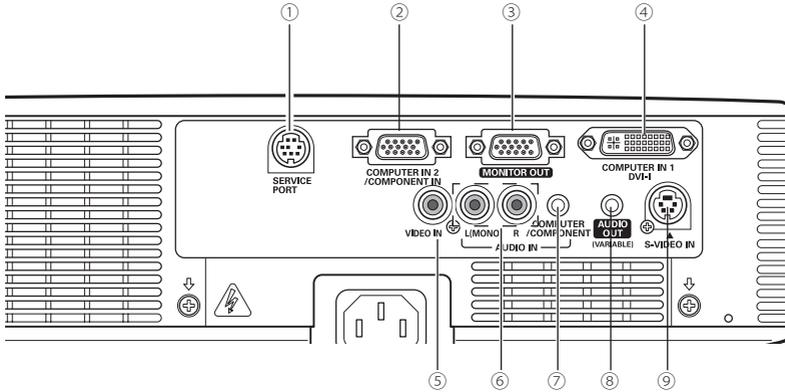
- ⑨ Lautsprecher
- ⑩ Luftertrittsöffnungen (Rückseite und Unterseite)
- ⑪ Netzbuchse
- ⑫ Buchsen und Klemmen
- ⑬ Luftfilter
- ⑭ Lampenabdeckung
- ⑮ Einstellbare Füße

### \* Kensington-Sicherheitsöffnung

Diese Öffnung ist für einen Kensington-Diebstahlschutz vorgesehen.

\* Kensington ist ein eingetragenes Warenzeichen von ACCO Brands Corporation.

## Rückseitige Buchsen



### 1 SERVICE PORT

Diese Buchse wird für die Wartung des Projektors verwendet.

### 2 COMPUTER IN 2 / COMPONENT IN

Schließen Sie an dieser Buchse ein Computer- oder ein Component Videoausgangssignal (bzw. RGB Scart) an (Seiten 16, 18). Verwenden Sie das mitgelieferte VGA-Kabel oder ein separat erhältliches Component-VGA-Kabel.

### 3 MONITOR OUT

An dieser Buchse liegt das analoge RGB-Signal von den Buchsen COMPUTER IN 1 und COMPUTER IN 2 / COMPONENT IN für den anderen Monitor an (Seite 16).

### 4 COMPUTER IN 1 / DVI-I

Schließen Sie an dieser Buchse einen Computerausgang (digital/analog DVI-I) an (Seite 16).

### 5 VIDEO IN

Schließen Sie den Composite-Videoausgang von Videogeräten an der VIDEO-Buchse an (Seite 17).

### 6 AUDIO IN

Schließen Sie den Audioausgang von angeschlossenen Videogeräten an der Buchse 2 oder 5 an. Bei einem Monosignal (eine Audiobuchse) muss an der L (MONO)-Buchse angeschlossen werden (Seite 17).

### 7 COMPUTER / COMPONENT AUDIO IN

Schließen Sie den Audioausgang (stereo) von einem Computer oder von angeschlossenen Videogeräten an 2 der 4 Buchse oder an (Seiten 16, 18).

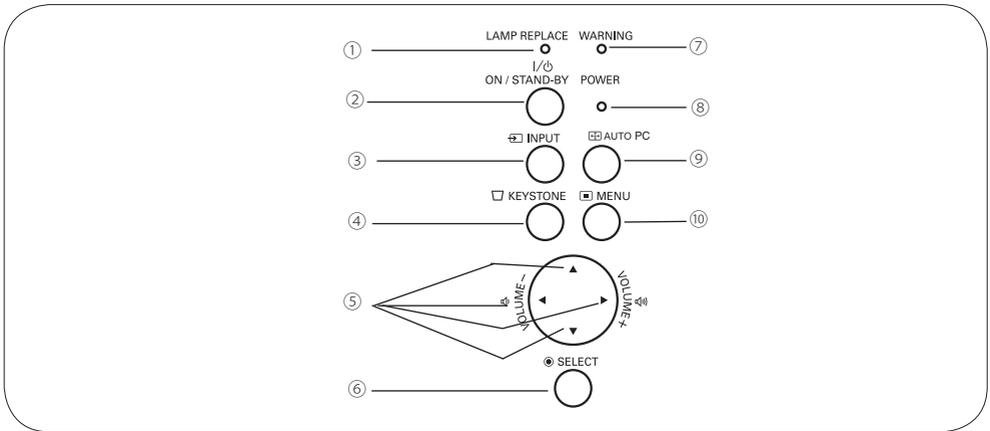
### 8 AUDIO OUT (VARIABLE)

Schließen Sie an dieser Buchse einen externen Audioverstärker an (Seiten 16 - 18). An dieser Buchse liegt der Ton von der Buchse AUDIO IN (6 oder 7) an.

### 9 S-VIDEO IN

Schließen Sie den S-VIDEO-Ausgang des Videogerätes an dieser Buchse an (Seite 17).

## Projektortasten und Anzeigen



### ① LAMP REPLACE-Anzeige

Diese Anzeige leuchtet gelb, sobald sich die Lebensdauer der Projektionslampe dem Endenähert (Seiten 57, 63).

### ② ON/STAND-BY-Taste

Zum Ein- und Ausschalten des Projektors (Seiten 19, 20).

### ③ INPUT-Taste

Für die Wahl der Eingangsquelle (Seiten 26, 36, 37).

### ④ KEYSTONE-Taste

Für die Korrektur einer Trapezverzerrung (Seiten 23, 43).

### ⑤ Zeigertasten ▲ ▼ ◀ ▶ oder (VOLUME +/-)

- Diese Tasten werden zum Einstellen eines Werts im Bildschirmmenü verwendet (Seite 21).
- In der Digitalzoombetriebsart + lässt sich das Bild schwenken (Seite 35).
- Einstellen des Lautstärkepegels (Zeigertasten ◀ oder ▶) (Seite 24).

### ⑥ SELECT-Taste

- Diese Taste wird zum Ausführen eines gewählten Punktes verwendet (Seite 21).
- Mit dem Digitalzoom kann das Bild vergrößert und verkleinert werden (Seite 35).

### ⑦ WARNING-Anzeige

- Leuchtet rot, wenn ein abnormaler Zustand festgestellt wird.
- Blinkt rot, wenn die Temperatur im Projektor über den normalen Betriebsbereich angestiegen ist (Seiten 54, 63).

### ⑧ POWER-Anzeige

- Leuchtet rot, wenn sich der Projektor in der Betriebsbereitschaft befindet.
- Leuchtet während des Betriebs grün. - Blinkt in der Energiesparbetriebsart grün (Seite 63).

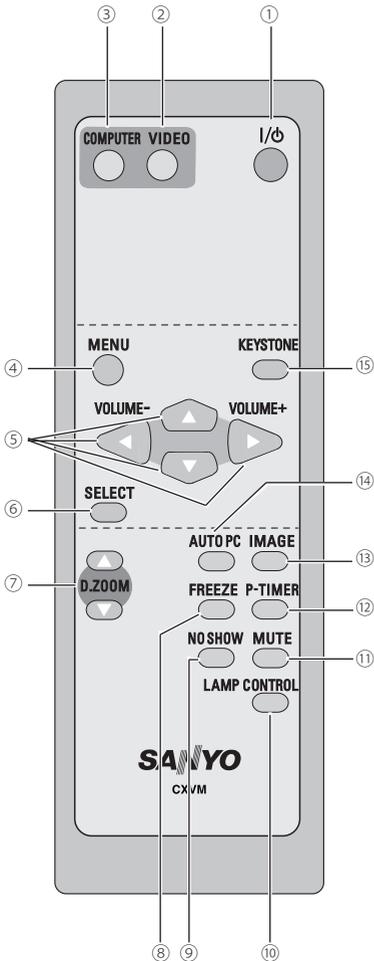
### ⑨ AUTO SETUP/CANCEL-Taste

- Korrektur der vertikalen Trapezverzerrung und Einstellung von Computer-Anzeigeparametern einschließlich Fine Sync., Tracking und Bildposition (Seiten 25, 29).

### ⑩ MENU-Taste

Diese Taste dient zum Ein- und Ausschalten der Bildschirmenüs (Seite 21).

## Fernbedienung



- ① **Taste POWER ON/STAND-BY**  
Zum Ein- und Ausschalten des Projektors. (Seiten 19, 20)
- ② **VIDEO-Taste**  
Für die Wahl der Video-Eingangsquelle. (Seiten 24, 36)
- ③ **COMPUTER-Taste**  
Für die Wahl der Computer-Eingangsquelle. (Seiten 24, 26, 37)
- ④ **MENU-Taste**  
Diese Taste dient zum Ein- und Ausschalten der Bildschirmenüs. (Seite 21)
- ⑤ **Zeigertasten ▲ ▼ oder ◀ ▶ (VOLUME +/-)**
  - Diese Tasten werden zum Einstellen eines Werts im Bildschirmenü verwendet. (Seite 21)
  - In der Digitalzoombetriebsart + lässt sich das Bild schwenken. (Seite 35)
  - Einstellen des Lautstärkepegels. (Zeigertasten ◀ oder ▶) (Seite 24)
- ⑥ **SELECT-Taste**
  - Diese Taste wird zum Ausführen eines gewählten Punktes verwendet. (Seite 21)
  - Mit dem Digitalzoom kann das Bild vergrößert und verkleinert werden. (Seite 35)
- ⑦ **D.ZOOM-Tasten ▲ oder ▼**  
Zum Ein- und Auszoomen der Bilder. (Seiten 25, 35)
- ⑧ **FREEZE-Tasten**  
Für eine Standbildwiedergabe. (Seite 24)
- ⑨ **NO SHOW-Taste**  
Für eine kurzzeitige Bildabschaltung. (Seite 25)
- ⑩ **LAMP CONTROL-Taste**  
Für die Einstellung des Lampenmodus. (Seiten 25, 49)
- ⑪ **MUTE-Taste**  
Zum Abschalten der Tonwiedergabe. (Seite 24)
- ⑫ **P-TIMER-Taste**  
Für die Bedienung der P-Timerfunktion. (Seite 25)
- ⑬ **IMAGE-Taste**  
Einstellung des Bildpegels. (Seiten 25, 32, 39)
- ⑭ **AUTO PC-Taste**  
Automatische optimale Einstellung eines Computerbildes. (Seiten 25, 29)
- ⑮ **KEYSTONE-Taste**  
Für die Korrektur einer Trapezverzerrung. (Seiten 23, 43)

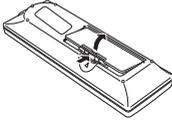


Hinweis: Halten Sie für einen sicheren Betrieb die folgenden Vorsichtsmaßnahmen ein:

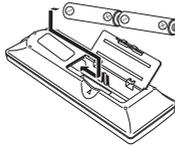
- Die Fernbedienung darf nicht gebogen, fallen gelassen oder Feuchtigkeit oder Hitze ausgesetzt werden.
- Verwenden Sie zum Reinigen ein weiches trockenes Tuch. Verwenden Sie kein Benzin, Farbverdünner, Sprays oder andere Chemikalien.

## Einsetzen der Fernbedienungs-Batterien

- 1** Öffnen Sie den Batteriefachdeckel.

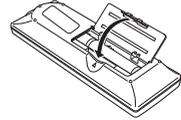


- 2** Setzen Sie die neuen Batterien in das Batteriefach ein.



**Batterien Typ AA achten**  
Sie auf die richtige Polarität (+ und -) und kontrollieren Sie, ob ein guter Klemmenkontakt vorhanden ist.

- 3** Schließen Sie die Abdeckung wieder.

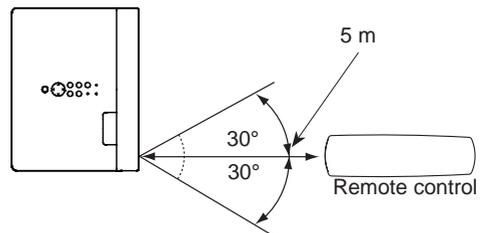


Beachten Sie die folgenden Punkte für einen störungsfreien Betrieb:

- Verwenden Sie 2 Alkalibatterien AA oder LR6.
- Tauschen Sie immer alle Batterien miteinander aus.
- Verwenden Sie keine alten und neuen Batterien zusammen.
- Vermeiden Sie Kontakt mit Wasser oder mit anderen Flüssigkeiten.
- Setzen Sie die Fernbedienung keiner Feuchtigkeit oder Hitze aus.
- Lassen Sie die Fernbedienung nicht fallen.
- Falls die Batterien in der Fernbedienung ausgelaufen sind, müssen Sie das Batteriefach gründlich reinigen, bevor Sie wieder neue Batterien einsetzen.
- Beim Ersetzen mit einer falschen Batterie besteht Explosionsgefahr.
- Batterien müssen unter Einhaltung der örtlichen Vorschriften entsorgt werden.

### Betriebsbereich

Richten Sie die Fernbedienung beim Betätigen einer Taste gegen den Projektor (Infrarotempfänger). Der Abstand zur Vorderseite des Projektors kann bis zu 5m betragen und der Winkel sollte nicht größer als 60° sein.



# Installation

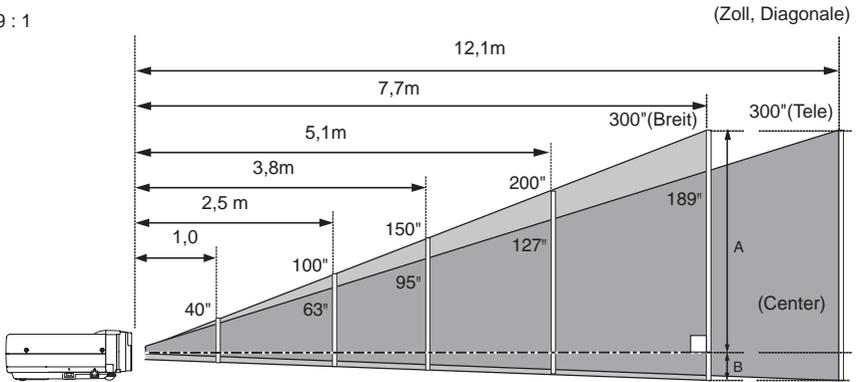
## Positionieren des Projektors

Für die Positionierung des Projektors wird auf die nachstehende Abbildung verwiesen. Der Projektor sollte horizontal zur Leinwand aufgestellt werden.

### ✓ Hinweis:

- Die Helligkeit der Raumbelichtung hat einen großen Einfluss auf die Bildqualität. Für eine optimale Bildqualität wird empfohlen die Beleuchtungshelligkeit gering zu halten.
- Bei den nachstehend gezeigten Werten handelt es sich um Richtwerte, die tatsächlichen Werte können etwas verschieden sein.

A : B = 49 : 1



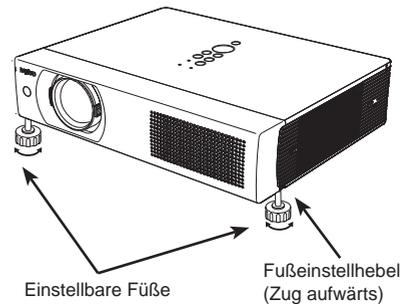
Bildgröße (B x H) mmBildseitenverhältnis 16:10	40"	100"	150"	200"	300"
		862 x 538	2154 x 1346	3231 x 2019	4308 x 2692
min. Zoom	1,6 m	4,0 m	6,0 m	8,1m	12,1 m
max. Zoom	1,0 m	2,5 m	3,8 m	5,1 m	7,7 m

## Ausziehbarer Fuß

Der Projektionswinkel kann durch den ausziehbaren Fuß um bis zu 8,9 Grad angepasst werden.

Heben Sie die Vorderseite des Projektors an und ziehen Sie die Fußsicherungen auf beiden Seiten des Projektors hoch.

Drücken Sie den Fußstellhebel nach oben, um den ausziehbaren Fuß zu lösen. Wenn der gewünschte Winkel erreicht ist, lassen Sie die Fußsperre los, um den ausziehbaren Fuß zu arretieren. Zur Feineinstellung können Sie den ausziehbaren Fuß seitwärts bewegen.



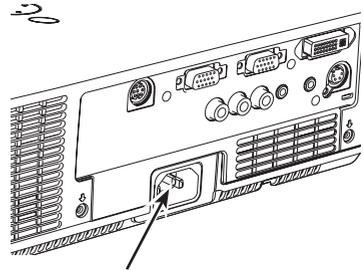
Trapezverzerrung des projizierten Bildes können Sie über das Menü korrigieren. (S. 23, 42)

## Anschluss des Netzkabels

Der Projektor ist für den Betrieb mit Netzspannungen von 200-240V geeignet. Und es wählt automatisch die korrekte Eingangsspannung. Als Stromquelle für den Projektor muss eine Einphasenstromquelle verwendet werden, deren neutraler Leiter an Masse geschlossen ist. Schließen Sie den Projektor nicht an andere Stromquellen an, weil ein elektrischer Schlag ausgelöst werden kann.

Wenn Sie nicht sicher sind, welches die vorhandene Stromart ist, wenden Sie sich an Ihren Händler oder an ein Kundendienstzentrum.

Schließen Sie vor dem Einschalten zuerst alle Peripheriegeräte am Projektor an. (Für die Anschlüsse wird auf die Seiten 16 bis 18 verwiesen.)



Schließen Sie das Netzkabel (mitgeliefert) hier an.

### VORSICHT

Die Netzsteckdose muss sich in der Nähe befinden und leicht zugänglich sein.

#### ✓ Hinweis:

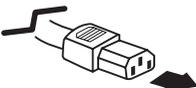
Ziehen Sie aus Sicherheitsgründen immer den Netzstecker aus der Steckdose, wenn der Projektor nicht verwendet wird. Bei einem angeschlossenen Projektor wird in der Betriebsbereitschaft immer eine geringe Leistung aufgenommen.

#### Hinweise zum Netzkabel

Das Netzkabel muss den Vorschriften des Landes entsprechen, in dem Sie den Projektor benutzen.

Überprüfen Sie die Netzsteckerform anhand der nachstehenden Tabelle für die Verwendung des richtigen Netzkabels.

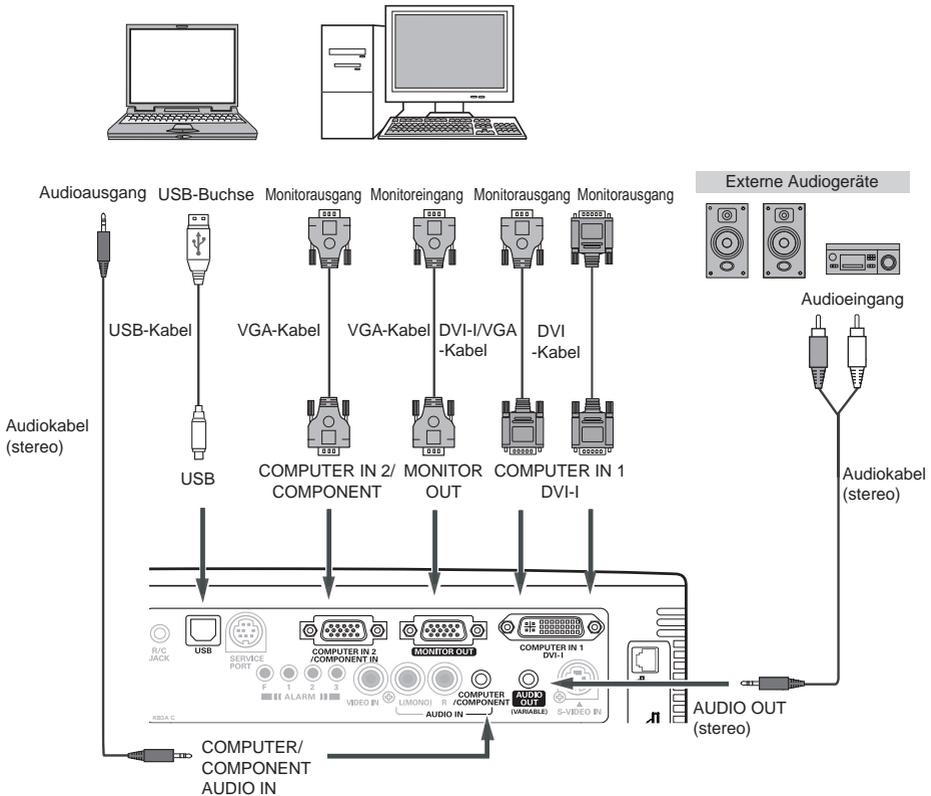
Falls das mitgelieferte Netzkabel nicht an einer Steckdose angeschlossen werden kann, wenden Sie sich an Ihr Verkaufsgeschäft.

Projektorseite	Steckdosenseite	
	Für Kontinentaleuropa	Für Großbritannien
 <p>zur Netzbuchse des Projektors</p>	 <p>zur Steckdose (Netzspannung 200 - 240V)</p>	 <p>zur Steckdose (Netzspannung 200 - 240V)</p>

## Anschluss von einem Computer

### Anschlusskabel

- VGA-Kabel (Mini-D-sub 15-polig)\*
  - DVI-I/VGA-Kabel
  - DVI-Kabel
  - USB-Kabel
  - Audiokabel
- (\*Ein Kabel wird mitgeliefert, die anderen Kabel werden nicht mit dem Projektor mitgeliefert.)



### ✓ Hinweis:

- Toneingang an der Buchse COMPUTER / COMPONENT AUDIO IN, wenn die Buchse COMPUTER IN 1 / DVI-I und COMPUTER IN 2 / COMPONENT IN als Eingang verwendet wird.
- Wenn der AUDIO OUT verstopfen-inist, wird der Projektorlautsprecher nicht vorhanden.

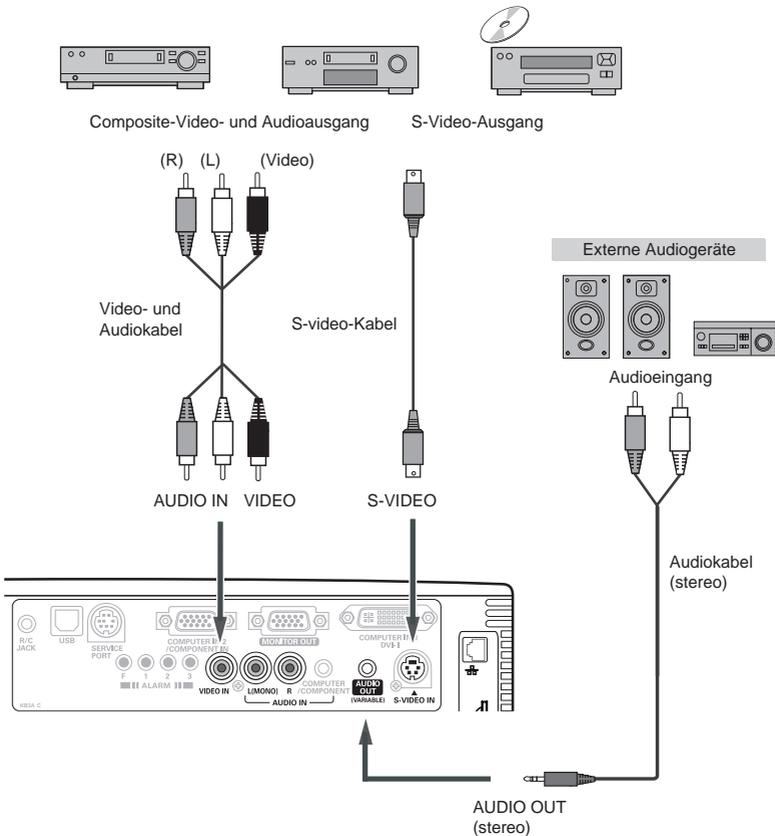


Vor dem Anschließen der Kabel müssendie Netzkabel des Projektors und derexternen Geräte aus der Netzsteckdosegezogen werden.

## Anschluss von Videogeräten

### Anschlusskabel

- Video- und Audiokabel (RCA x 3)
- S-VIDEO-Kabel
- Audiokabel  
(Die Kabel sind nicht im Lieferumfang des Projektors enthalten.)



✓ **Hinweis:**

- Wenn der AUDIO OUT verstopfen-inist, wird der Projektorlautsprecher nicht vorhanden.
- Wenn mit dem Eingangsmenü "AUTO" eingestellt wird, hat der Anschluss an der S-VIDEO-Buchse Vorrang über die VIDEO-Buchse (Seite 37).

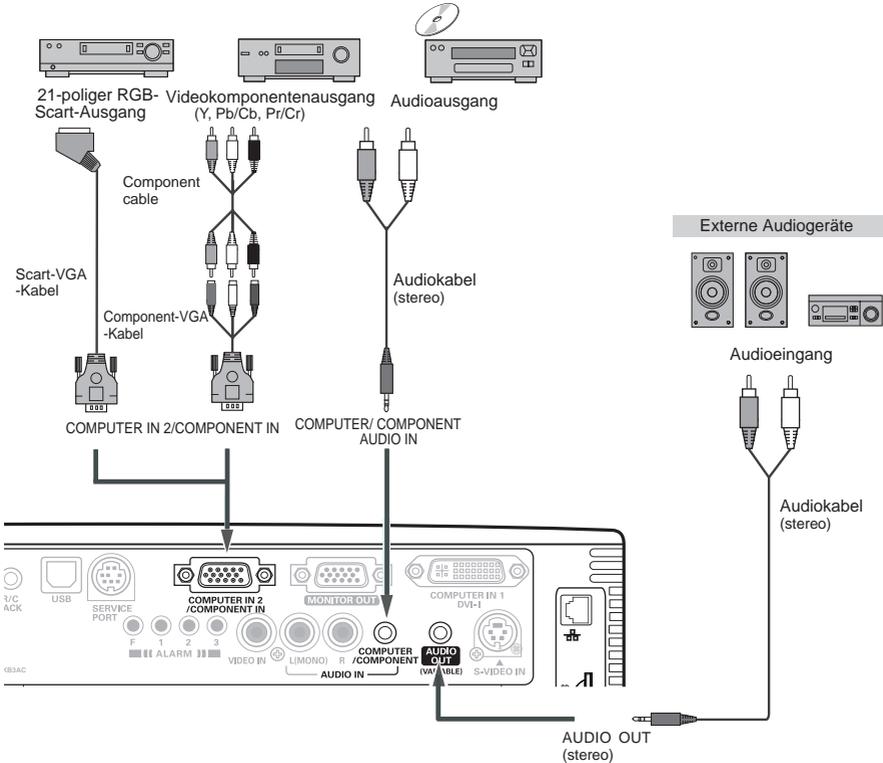


Vor dem Anschließen der Kabel müssendie Netzkabel des Projektors und derexternen Geräte aus der Netzsteckdosegezogen werden.

## Anschluss von Component-Videogeräten

### Anschlusskabel

- Audiokabel
  - Scart-VGA-Kabel
  - Component-Kabel
  - Component-VGA-Kabel
- (Die Kabel sind nicht im Lieferumfang des Projektors enthalten.)



### ✓ Hinweis:

- Wenn der AUDIO OUT verstopfen-inist, wird der Projektorlautsprecher nicht vorhanden.
- Für die Bestellung von optionalen Kabeln wird auf die Seite 67 verwiesen.
- An der Buchse MONITOR OUT kann das RGB-Scart-Signal nicht anliegen.



Vor dem Anschließen der Kabel müssendie Netzkabel des Projektors und der externen Geräte aus der Netzsteckdosegezogen werden.

## Einschalten des Projektors

- 1 Schließen Sie vor dem Einschalten des Projektors alle Peripheriegeräte (Computer, Videorecorder usw.) vollständig an.
- 2 Schließen Sie das Netzkabel des Projektors an eine Steckdose an. Die POWER-Anzeige leuchtet rot. (Seite 9)
- 3 Drücken Sie die Taste POWER ON/STAND-BY auf der Oberseite des Projektors oder der Fernbedienung. Die POWER-Anzeige wechselt auf Grün und das Kühlgebläse wird eingeschaltet. Die Vorbereitungsanzeige erscheint auf dem Bildschirm und der Countdown beginnt.
- 4 Nach dem Countdown erscheinen die zuletzt gewählte Eingangsquelle und das Lampenmodus-Statussymbol (Seite 49) auf dem Bildschirm.

Falls der Projektor mit einem PIN Code gesperrt ist, erscheint das Dialogfeld für die Eingabe des PIN-Codes. Geben Sie den PIN-Code wie nachstehend beschrieben ein.

### Eingabe eines PIN-Codes

Wählen Sie eine Zahl mit den Zeigertasten ▲▼ und drücken Sie dann die Zeigertasten ►, um die Zahl zu fixieren und den Zeiger zu bewegen. Die Zahl ändert sich auf “\*”. Wenn Sie eine falsche Zahl fixiert haben, bewegen Sie den Zeiger durch Drücken der Zeigerbedienungsstaste ◀ zu der Zahl, die Sie korrigieren wollen und wählen dann durch Drücken der Zeigertasten ▲▼ die richtige Zahl.

Wiederholen Sie diesen Schritt, um eine vierstellige Zahl einzugeben.

Der werkseitig eingestellte PIN-Code ist “1234”.

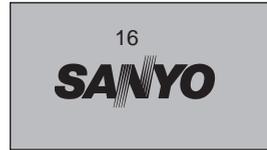
Nachdem Sie die vierstellige Zahl eingegeben haben, stellen Sie den Zeiger durch Drücken der Zeigertaste ► auf “Bestätigen”. Drücken Sie die SELECT-Taste, um den Projektor bedienen zu können.

Wenn Sie einen falschen PIN-Code eingegeben haben, wechseln “PIN Code” und die Zahl \*\*\*\* auf rot. Geben Sie den PIN-Code erneut ein.

### Was ist ein PIN Code?

Ein PIN (Persönliche Identifikations Nummer) Code erlaubt es der Person, die ihn kennt, den Projektor zu bedienen. Mit der Einstellung des PIN Codes können Unbefugte von der Projektorbedienung ausgeschlossen werden.

Ein PIN Code besteht aus einer vierstelligen Zahl. Für das Sperren des Projektors mit einem PIN-Code wird auf die PIN-Code-Funktion im Abschnitt “Einstellungen” auf Seiten 50 und 51 verwiesen.



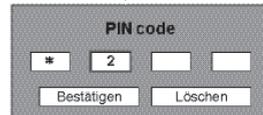
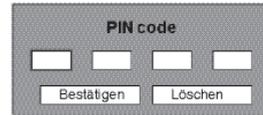
Die Vorbereitungsanzeige erlischt nach 30 Sekunden.

### Eingestellt Eingangsquelle und Lampenmodus



(Lampenmodus siehe Seite 49)

### PIN-Code Eingabefeld



Der Projektor lässt sich bedienen, sobald das OK-Symbol erlischt.

### ✓ Hinweis:

- Wenn die Eingangssignalsuchfunktion auf Ein1 oder Ein19 gestellt ist, wird das Eingangssignal automatisch gesucht (S. 47).
- Bei ausgeschalteter Logoauswahl-funktion wird auf der Leinwand kein Logo wiedergegeben. (S. 44)
- Falls in der Display-Funktion “Countdown aus” oder “Aus” eingestellt ist, wird der Countdown nicht angezeigt. (S. 44)
- Während des Countdowns lassen sich keine Bedienungen vornehmen.
- Falls nach der Anzeige des Dialogfelds zur Eingabe des PIN-Codes nicht innerhalb von 3 Minuten der richtige PIN-Code eingegeben wird, wird der Projektor automatisch ausgeschaltet.



### VORSICHT BEI DER HANDHABUNG DES PIN CODES

Falls Sie Ihren PIN-Code vergessen, lässt sich der Projektor nicht mehr in Betrieb nehmen. Stellen Sie einen neuen PIN-Code besonders sorgfältig ein, tragen Sie ihn auf Seite 69 dieser Anleitung ein und halten Sie die Anleitung griffbereit. Falls der PIN-Code abhanden gekommen ist oder vergessen wurde, wenden Sie sich an Ihren Händler oder an ein Kundendienstzentrum.

### Ausschalten des Projektors

- 1 Drücken Sie die POWER ON/STAND-BY-Taste auf der Oberseite des Projektors oder der Fernbedienung, so dass die Anzeige "Ausschalten?" eingeblendet wird.
- 2 Drücken Sie die POWER ON/STAND-BY-Taste nochmals, um den Projektor auszuschalten. Die POWER-Anzeige beginnt rot zu blinken und die Kühlgebläse laufen zu laufen. (Die Gebläsegeräusche lassen sich durch die Wahl einer Drehzahl einstellen. Siehe "Ventilator" auf Seite 52.) Das Netzkabel kann jetzt aus der Steckdose gezogen werden, auch wenn das Gebläse noch läuft.
- 3 Wenn der Projektor unten genug abgekühlt ist, stoppt die POWER-Anzeige zu blinken und Sie können den Projektor einschalten.



**ZUR ERHALTUNG DER LEBENSDAUER DARF DIE LAMPE NACH DEM EINSCHALTEN ERST NACH EINER BRENNDAUER VON MINDESTENS 5 MINUTEN WIEDER AUSGESCHALTET WERDEN.**



**BETREIBEN SIE DEN PROJEKTOR NICHT UNUNTERBROCHEN OHNE RUHEZEITEN. DAUERBERTRIEB KANN DIE LEBENSDAUER DER LAMPE VERKÜRZEN. SCHALTEN SIE DEN PROJEKTOR ALLE 24 STUNDEN FÜR UMGEFÄHR EINE STUNDE AUS.**

✓ **Hinweis:**

- Bei eingeschalteter "Lampensofortstart"-Funktion ("Ein") wird dieser Projektor beim Anschließen des Netzkabels an einer Netzsteckdose automatisch eingeschaltet. (S. 49)
- Die Drehzahl des Kühlgebläses ändert sich je nach Temperatur im Inneren des Projektors.
- Packen Sie den Projektor nicht in eine Tasche, solange er sich nicht ausreichend abgekühlt hat.
- Falls die WARNUNG-Anzeige blinkt oder rot leuchtet, sehen Sie unter "Warnanzeige" auf Seite 54 nach.
- Bei blinkender POWER-Anzeige kühlt sich die Lampe ab und der Projektor kann nicht eingeschaltet werden. Warten Sie, bis die POWER-Anzeige konstant rot leuchtet, um den Projektor wieder einzuschalten.
- Nach dem Ausschalten des Projektors wird der Betrieb des Kühlgebläses beim Abziehen des Netzkabels unterbrochen.
- Der Projektor kann erst wieder eingeschaltet werden, wenn die POWER-Anzeige rot leuchtet. Die Wartezeit für das erneute Einschalten verkürzt sich, wenn das Kühlgebläse normal ausgeschaltet wird und der Betrieb nicht durch unmittelbares Abziehen des Netzkabels unterbrochen wird.



Die Anzeige erlischt nach 4 Sekunden.

## Bedienung des Bildschirmmenüs

Der Projektor kann mit dem Bildschirmmenü eingestellt werden. Für die einzelnen Einstellungen wird auf die folgenden Seiten verwiesen.

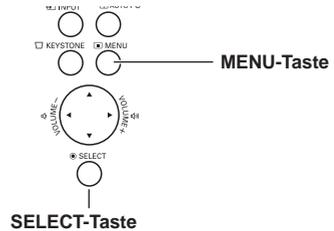
- 1 Der Projektor kann mit dem Bildschirmmenü eingestellt werden.
- 2 Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶ für die Wahl des einzustellenden Menüsymbols. Drücken Sie die Zeigertasten ▲▼ für die Wahl des Menüpunktes.
- 3 Drücken Sie die SELECT-Taste für die Anzeige der Daten. Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶, um die Einstellungen vorzunehmen. Für die entsprechende Einstellung wird auf die folgenden Seiten verwiesen.

Drücken Sie die MENU-Taste nochmals, um das Bildschirmmenü zu schließen.

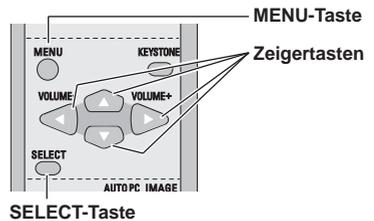
✓ **Hinweis:**

Der gewünschte Punkt wird erst durch Drücken der SELECT-Taste aktiviert.

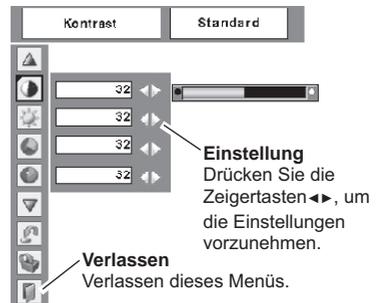
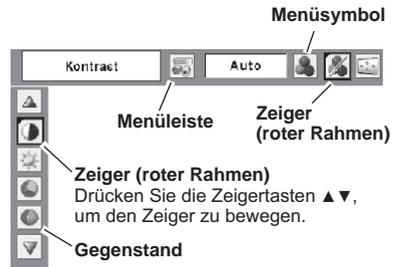
### Projektortasten



### Fernbedienung



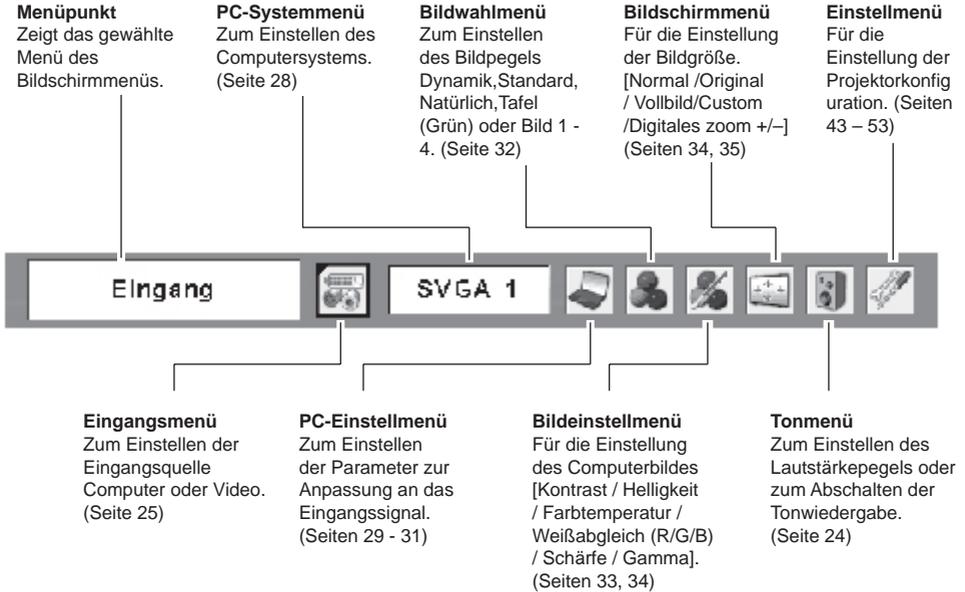
### Bildschirmmenüs



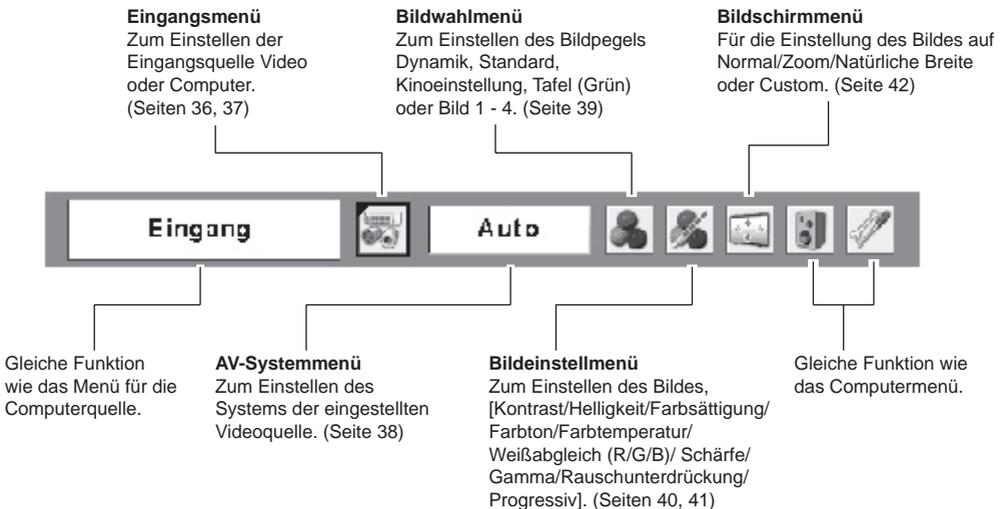
## Menüleiste

Für Einzelheiten zu den Funktionen wird auf die Menüstruktur auf den Seiten 60, 61 verwiesen.

## Computerquelle

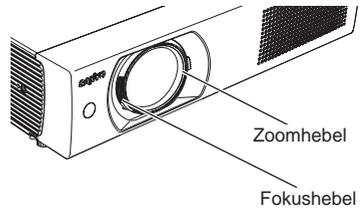


## Videoquelle



## Zoom- und Bildschärfeeinstellung

Drehen Sie zum Ein- oder Auszoomen den Zoomring. Stellen Sie mit dem Scharfeinstellring die Bildschärfe ein.

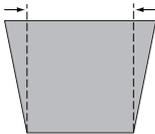


## Trapezkorrektur

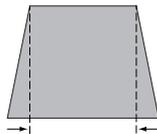
Wenn bei einem projizierten Bild Trapezverzerrung auftritt, können Sie für das Bild eine Trapezkorrektur anwenden. Diese Funktion steht bei der Bildschirmenüanzeige nicht zur Verfügung.

Drücken Sie die Tasten KEYSTONE auf der Oberseite des Projektors oder auf der Fernbedienung. Die Trapezkorrekturdialogbox erscheint. Korrigieren Sie die Trapezverzerrung, indem Sie die Zeigertasten ▲▼ auf der Fernbedienung drücken. Die Einstellung zur Trapezkorrektur kann gespeichert werden. (S. 43)

Reduzieren Sie die obere Breite mit der Zeigertaste ▲.



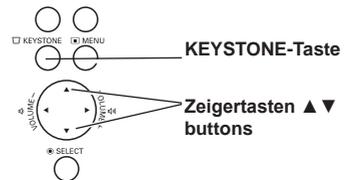
Reduzieren Sie die untere Breite mit der Zeigertaste ▼.



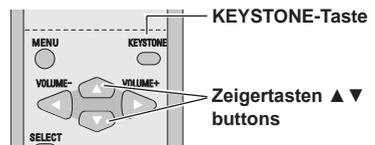
## Trapezkorrektur

- Der weiße Pfeil bedeutet, dass keine Korrekturvorgenommen wurde.
- Ein roter Pfeil zeigt die Richtung der Korrektur.
- Beim Erreichen der maximalen Korrektur verschwindet der Pfeil.
- Durch nochmaliges Drücken der KEYSTONE-Taste des Projektors oder der Fernbedienung bei angezeigtem Trapezkorrekturfeld wird die Trapezkorrektur wieder ausgeschaltet.
- Der Einstellbereich kann je nach Eingangssignal eingeschränkt sein.

## Projektortasten



## Fernbedienung



## Toneinstellung

### Direkteinstellung

#### Lautstärke

Stellen Sie den Lautstärkepegel mit der VOLUME-Taste +/- des Projektors oder der Fernbedienung ein. Auf dem Bildschirm wird für einige Sekunden die Anzeige des Lautstärkepegels eingeblendet.

#### Stumm

Drücken Sie zum Abschalten der Tonwiedergabe die MUTE-Taste auf der Fernbedienung. Die Tonwiedergabe kann durch nochmaliges Drücken der MUTE-Taste oder durch Drücken der VOLUME-Taste +/- wieder mit dem vorherigen Lautstärkepegel eingeschaltet werden.

Die Stummschaltung ist auch für die AUDIO OUT-Buchse effektiv.

### Menüeinstellung

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmsmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Toneinstellmenüsymbol.
- 2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf den einzustellenden Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste.



#### Lautstärke

Mit der VOLUME + können Sie den Lautstärkepegel erhöhen, mit der VOLUME - können Sie ihn verringern.



#### Stumm

Drücken Sie die VOLUME +/-, um die Tonwiedergabe auszuschalten. Die Dialogboxanzeige wird auf "Ein" umgeschaltet und die Tonwiedergabe wird ausgeschaltet. Die Tonwiedergabe mit dem vorherigen Lautstärkepegel kann durch Drücken der VOLUME +/- wieder eingeschaltet werden.

### Bedienung mit der Fernbedienung

Für gewisse häufig verwendete Bedienungen ist es einfacher die Fernbedienung zu verwenden. Eine Bedienung lässt sich mit einem einfachen Tastendruck ausführen, es ist nicht notwendig das Bildschirmsmenü anzuzeigen.

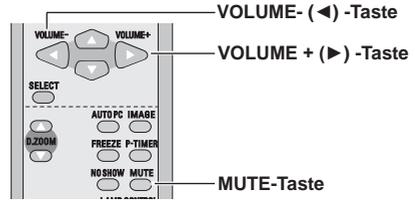
### COMPUTER/VIDEO-Tasten

Drücken Sie zum Einstellen der Eingangsquelle die COMPUTER- oder die VIDEO-Taste der Fernbedienung. Für weitere Einzelheiten wird auf die Seiten 24, 35 und 36 verwiesen.

### FREEZE-Taste

Drücken Sie für eine Standbildwiedergabe die FREEZE-Taste der Fernbedienung. Drücken Sie zum Aufheben der Standbildfunktion die FREEZE-Taste nochmals oder drücken Sie irgend eine andere Taste.

### Fernbedienung



ungefähre Anzeige des Lautstärkepegels.

Mit der MUTE-Taste kann die Tonwiedergabe aus- oder eingeschaltet werden. Die Anzeige erlischt nach ungefähr 4 Sekunden.

### Tonmenü

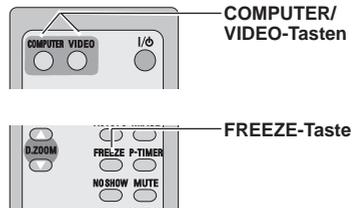


Verlassen des Tonmenüs.

ungefähre Anzeige des Lautstärkepegels.

Toneinstellmenü-symbol

### Fernbedienung



### ✓ Hinweis:

- Für die anderen Tasten wird auf die nächste Seite verwiesen.

## AUTO PC-Taste

Drücken Sie zur Bedienung der Auto PC-Anpassungs-funktion die AUTO PC-Taste der Fernbedienung. Für weitere Einzelheiten wird auf die Seite 29 verwiesen.

## D.ZOOM-Tasten

Drücken Sie die D.ZOOM-Tasten der Fernbedienung zum Ein- oder Auszoomen der Bilder. Für weitere Einzelheiten wird auf die Seite 35 verwiesen.

## NO SHOW-Taste

Drücken Sie die NO SHOW-Taste der Fernbedienung, um die Bildwiedergabe abzuschalten. Drücken Sie zum Umschalten auf die normale Wiedergabe die NO SHOW-Taste nochmals oder drücken Sie irgend eine andere Taste. Wenn ein projiziertes Bild im Einstellmenüs unter Logo als "Benutzer" eingestellt ist (Seite 44), wird der Bildschirm jedes Mal beim Drücken der NO SHOW-Taste umgeschaltet.

schwarz → aufgezeichnetes Bild → normal →.....

## KEYSTONE-Taste

Für Einzelheiten wird auf die Seite 23 verwiesen.

## IMAGE-Taste

Drücken Sie die IMAGE-Taste der Fernbedienung zum Einstellen des gewünschten Bildpegels. Für weitere Einzelheiten wird auf die Seiten 32 und 39 verwiesen.

## P-TIMER-Taste

Drücken Sie die P-TIMER-Taste der Fernbedienung, so dass auf dem Bildschirm "00:00" erscheint und der Timer zu zählen beginnt (00:00 - 59:59).

Zum Stoppen des Timers können Sie die P-TIMER-Taste nochmals drücken. Wird die P-TIMER-Taste ein weiteres Mal gedrückt, so wird die P-Timerfunktion ausgeschaltet.

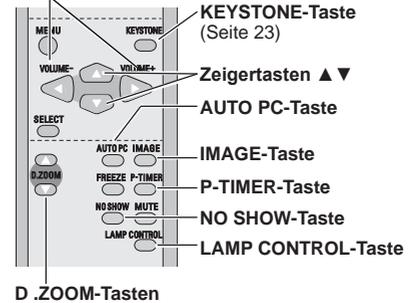
## LAMP CONTROL-Taste

Der Lampenmodus kann zum Einstellen der Bildschirmhelligkeit mit der LAMP CONTROL-Taste der Fernbedienung eingestellt werden.

- 🔦 Auto ..... Helligkeit entsprechend dem Eingangssignal geregelt
- 🔦 High ..... Helleres als normaler Modus
- 🔦 Normal ... normale Helligkeit
- 🔦 Eco..... verringert die Helligkeit, reduziert die Leistungsaufnahme der Lampe und verlängert die Lampenlebensdauer.

## Fernbedienung

### VOLUME-Tasten (+/-) (S.24)



### ✓ Hinweis:

- Für die anderen Tasten wird auf die vorhergehende Seite verwiesen.



Die Anzeige erlischt nach 4 Sekunden.



P-Timeranzeige

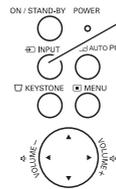
# Computereingang

## Wahl der Eingangsquelle (RGB : Computer 1(Analog) / Computer 2 )

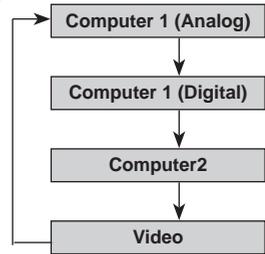
### Direkteinstellung

Wählen Sie mit der INPUT-Taste des Projektors oder der COMPUTER-Taste der Fernbedienung entweder Computer1 (Analog) oder Computer 2. Vor der Verwendung dieser Tasten muss die richtigeEingangsquelle mit dem Menü wie nachstehendbeschrieben eingestellt werden

### Projektortasten



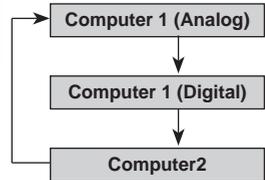
### INPUT-Taste



### Fernbedienung



### COMPUTER-Taste



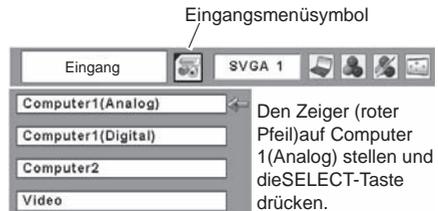
### MenüEinstellung

- 1 Drücken Sie zum Einschalten des Bildschirmmenüs die MENU-Taste. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Eingangsmenüsymbol.
- 2 Stellen Sie den roten Zeiger mit den Zeigertasten ▲▼ entweder auf Computer 1 (Analog) oder auf Computer 2 und drücken Sie die SELECT-Taste.
- 3 Bei der Einstellung des Computers 1 (analog) wird die RGB-Eingangsquelle direkt gewählt. Bei der Einstellung des Computers 2 erscheint dasEingangssourcenmenü. Stellen Sie den Zeiger auf "RGB" und drücken Sie die SELECT-Taste.

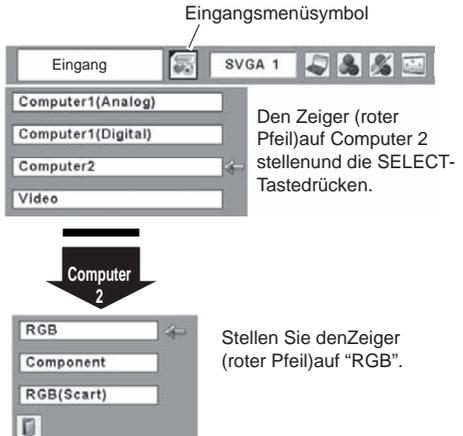
### ✓ Hinweis:

- Wenn die Eingangssignalsuchfunktion auf Ein1 oder Ein2 gestellt ist, wird das Eingangssignal automatisch gesucht (Seite 47).

### Eingangsmenü



### Eingangsmenü

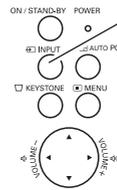


## Wahl der Eingangsquelle (RGB(PC digital), RGB(AV HDCP))

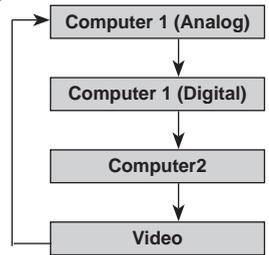
### Direkteinstellung

Wählen Sie mit der INPUT-Taste des Projektors oder der COMPUTER-Taste der Fernbedienung Computer 1 (Digital). Vor der Verwendung dieser Tasten muss die richtige Eingangsquelle mit dem Menü wie nachstehend beschrieben eingestellt werden.

### Projektortasten



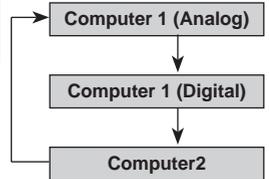
### INPUT-Taste



### Fernbedienung



### COMPUTER-Taste



### Menüeinstellung

- 1 Drücken Sie zum Einschalten des Bildschirmsmenüs die MENU-Taste. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Eingangsmenüsymbol.
- 2 Stellen Sie den roten Zeiger mit den Zeigertasten ▲▼ auf Computer 1 (Digital) und drücken Sie die SELECT-Taste.
- 3 Wenn das Eingangsquellenmenü für Computer 1(Digital) erscheint, stellen Sie den Zeiger auf RGB (PC digital) oder RGB (AV HDCP) und drücken Sie die SELECT-Taste.

### Eingangsmenü



### ✓ Hinweis:

- HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) ist ein Kopierschutz für digitale Unterhaltung von einer DVI (Digital Visual Interface). Die Funktionen von HDCP werden von Digital Content Protection, LLC. festgelegt und geregelt. Falls Funktionen geändert werden, ist es möglich, dass eine Wiedergabe von mit HDCP-kopiergeschütztem Material mit diesem Projektor nicht mehr möglich ist.
- Wenn die Eingangssignalfunktion auf Ein1 oder Ein2 gestellt ist, wird das Eingangssignal automatisch gesucht (Seite 47).

## Einstellung des Computersystems

Dieser Projektor stellt sich mit dem Multi-Scan-System und der Auto PC-Anpassung automatisch auf die meisten Arten von Computersignalen, basierend auf VGA, SVGA, XGA, SXGA, WXGA und UXGA ein. Beim Einstellen von Computer als Signalquelle wird das Signalformat automatisch abgetastet und der Projektor eingestellt, ohne dass weitere Einstellungen notwendig sind. (Die Signalformate, für welche dieser Projektor geeignet ist, sind auf Seite 63 aufgeführt.)

Eine der folgenden Anzeigen erscheint, wenn:

**Auto** Falls der Projektor das angeschlossene Signal nicht als Computersystem abtasten kann, spricht die Auto PC-Anpassungsfunktion zum Einstellen des Projektors an und die Anzeige "Auto" wird im Systemmenüsymbol angezeigt. Falls kein zufrieden stellendes Bild erzielt werden kann, müssen Sie die Einstellungen manuell vornehmen. (Seiten 30, 31)

**----** Es ist kein Signaleingang vom Computer vorhanden. Kontrollieren Sie, ob der Anschluss des Computers am Projektor richtig eingestellt ist. ("Fehlersuche" Seite 59, 60)

**Modus 1** Benutzervoreinstellungen in Computereinstellung. Die Einstelldaten lassen sich in der Betriebsart 1 - 5 speichern. (Seiten 28, 30)

**SVGA 1** Einstellung des Computersystems dieses Projektors. Der Projektor wählt das richtige System im Projektor und zeigt es an.

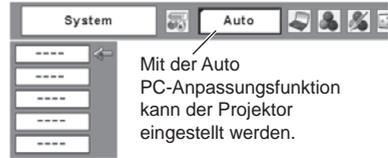
\* Modus 1 und SVGA 1 sind Beispiele.

### Manuelle Wahl des Computersystems

Das Computersystem kann auch manuell eingestellt werden.

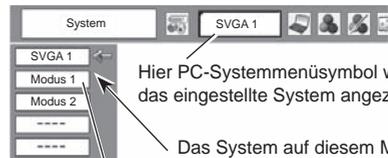
- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶, um den roten Rahmen auf das PC-Systemmenü einzustellen.
- 2 Drücken Sie die Zeigertasten ▲▼, um den roten Pfeil auf das einzustellende System zu stellen und drücken Sie die SELECT-Taste.

### PC-Systemmenü



Mit der Auto PC-Anpassungsfunktion kann der Projektor eingestellt werden.

### PC-Systemmenü



Hier PC-Systemmenüsymbol wird das eingestellte System angezeigt.

Das System auf diesem Menü kann eingestellt werden.

Anwenderspezifisch (1 - 5) im PC-Einstellmenü eingestellt (Seiten 28, 30).

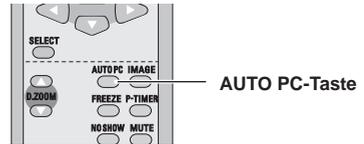
## Auto-PC-Einstellung

Die Funktion "Auto PC-Anpassung" ist für die automatische Abstimmung von "Fine Sync.", "Tracking" und "Horizontal" und "Vertikal" auf Ihren Computer. Die Funktion "Auto PC-Anpassung" kann wie folgt angewendet werden.

### Direkteinstellung

Die Auto PC-Einstellung kann direkt durch Drücken der AUTO PC-Taste der Fernbedienung ausgeführt werden.

### Fernbedienung



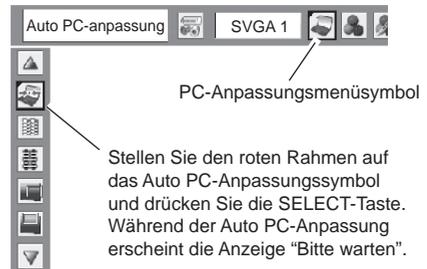
### Menüeinstellung



#### Auto PC-anpassung

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmsmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das PC-Anpassungssmenüsymbol.
- 2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf das Auto PC-Anpassungssymbol und drücken Sie die SELECT-Taste zweimal.

### PC-Einstellmenü



### Abspeichern der Einstelldaten

Die Einstellparameter der Auto PC-Anpassung lassen sich im Projektor abspeichern. Einmal abgespeicherte Parameter lassen sich durch die Wahl der Betriebsart im PC-Systemmenü aufrufen (Seite 28). Siehe "Speichern" auf Seite 31.

#### ✓ Hinweis:

- Bei gewissen Computern lassen sich Fine Sync., Tracking, Horizontal und die Vertikal mit der Funktion Auto PC-Anpassung nicht richtig einstellen. Falls mit dieser Funktion kein zufriedenstellendes Bild erzielt wird, müssen Sie die Einstellungen manuell vornehmen. (Seiten 30, 31)
- Das Menü Auto PC-Anpassung lässt sich nicht bedienen, wenn im Menü PC-System 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i oder 1080i eingestellt wird. (S.28)

## Manuelle PC-Einstellung

Es gibt jedoch gewisse Computer, die spezielle Signalformate verwenden, die sich mit dem Multi-Scan-System des Projektors nicht erfassen lassen. Mit der manuellen PC-Einstellung lassen sich verschiedene Parameter an spezielle Signalformate anpassen. Der Projektor besitzt 5 unabhängige Speicherbereiche für die Abspeicherung der manuell eingestellten Parameter. Damit lassen sich Einstellungen, die für bestimmte Computer gemacht wurden, bei Bedarf wieder aufrufen.

**1** Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das PC-Anpassungsmenüsymbol.

### PC-Einstellmenü

PC-Anpassungsmenüsymbol

**2** Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf den einzustellenden Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste. Die Einstelldialogbox erscheint. Nehmen Sie die Einstellung mit den Zeigertasten ◀▶ vor.



#### Fine Sync

Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶, um eventuelles Flackern auf dem angezeigten Bild zu beseitigen. (Von 0 bis 31.) Fine Sync.



#### Tracking

Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶, um die Gesamtanzahl der Punkte in einem Horizontalbereich so anzupassen, dass Sie mit dem Bild Ihres PC übereinstimmen. Tracking



#### Horizontal

Stellen Sie die horizontale Bildposition ein. Nehmen Sie die Positionseinstellung mit den Zeigertasten ◀▶ vor.



#### Vertikal

Stellen Sie die vertikale Bildposition ein. Nehmen Sie die Positionseinstellung mit den Zeigertasten ◀▶ vor.



#### PC-konfiguration

Drücken Sie die SELECT-Taste, um Informationen über den angeschlossenen Computer anzuzeigen.



#### Clamp

Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶, um den Clamp Level anzupassen. Versuchen Sie diese Einstellung vorzunehmen, wenn das Bild dunkle Streifen aufweist.



Ziehen Sie den Zeiger des roten Rahmens auf den Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste.

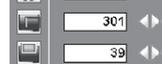


Anzeige des Betriebsartenstatus (Speichern/Löschen).

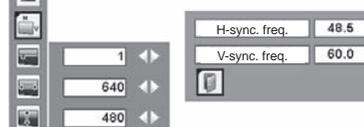
eingestellte Betriebsart



Nehmen Sie die Einstellung mit den Zeigertasten ◀▶ vor.



Drücken Sie die SELECT-Taste bei diesem Symbol für die Anzeige der anderen Einstellungen.



Drücken Sie die SELECT-Taste beim Symbol der gegenwärtigen Betriebsart, um Informationen über den angeschlossenen Computer anzuzeigen.



### Display area H

Stellen Sie den horizontalen Anzeigebereich mit den Zeigertasten ◀▶ ein.



### Display area V

Stellen Sie den vertikalen Anzeigebereich mit den Zeigertasten ◀▶ ein.



### Reset

Um die eingestellten Daten zurückzustellen, wählen Sie "Reset" und drücken Sie die SELECT-Taste. Eine Anzeigeerscheint zur Bestätigung, wählen Sie [Ja]. Alle Einstellungen werden auf die vorherigen Werte zurückgestellt.



### Löschen

Wählen Sie zum Löschen der gespeicherten Daten "Löschen" und drücken Sie die SELECT-Taste. Stellen Sie den roten Zeiger auf die zu löschende Betriebsart und drücken Sie die SELECT-Taste.



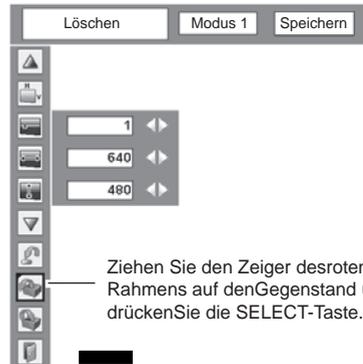
### Speichern

Wählen Sie "Speichern" für die Abspeicherung der eingestellten Daten und drücken Sie die SELECT-Taste. Stellen Sie den roten Zeiger auf eine abzuspeichernde Betriebsart 1 bis 5 und drücken Sie die SELECT-Taste.



### Verlassen

Verlassen des PC-Anpassungsmenüs.

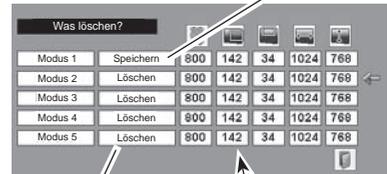


Ziehen Sie den Zeiger des roten Rahmens auf den Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste.



Für diese Betriebsart sind die Parameter gespeichert.

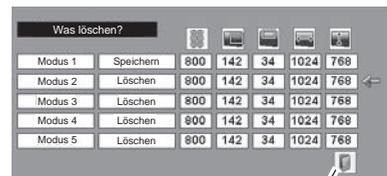
### Löschen der Einstelldaten



Frei

In der Betriebsart ohne Abspeicherung werden die Werte für "Tracking", "Horizontal", "Vertikal", "Display area H" und "Display area V" gezeigt.

### Abspeichern der Einstelldaten



Schließen der Dialogbox.

### ✓ Hinweis:

- Display area (H/V) lassen sich nicht einstellen, wenn im PC-Systemmenü 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i oder 1080i gewählt ist (Seite 28).
- Das PC-Einstellmenü lässt sich nicht einstellen, falls im Eingangsmenü Computer 1 (digital) eingestellt ist (Seite 27).

## Wahl der des Bildpegels

### Direkteinstellung

Wählen Sie einen Bildpegel, "Dynamik", "Standard", "Natürlich", "Tafel (Grün)", "Bild 1", "Bild 2", "Bild 3" und "Bild 4", durch Drücken der IMAGE-Taste der Fernbedienung.

### Dynamik

Bildpegel geeignet für die Bildwiedergabe in einem hellen Raum.

### Standard

Normale Bildeinstellung.

### Natürlich

Bildeinstellung mit verbesserter Halbtonwiedergabe für Abbildungen.

### Tafel(Grün)

Der Bildpegel eignet sich für die Bildprojektion auf eine Wandtafel. Mit dieser Betriebsart wird die Bildprojektion auf eine Wandtafel optimiert. Dies gilt vor allem für eine grüne Wandtafel und ist bei einer schwarzen Wandtafel nicht wirkungsvoll.

### Bild 1 - 4

Benutzerspezifische Bildeinstellung im Bildeinstellmenü (Seite 33).

### Menüeinstellung

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Bildwahlmenüsymbol.
- 2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf den einzustellenden Pegel und drücken Sie die SELECT-Taste.



### Dynamik

Bildpegel geeignet für die Bildwiedergabe in einem hellen Raum.



### Standard

Normale Bildeinstellung.



### Natürlich

Bildeinstellung mit verbesserter Halbtonwiedergabe für Abbildungen.



### Tafel (Grün)

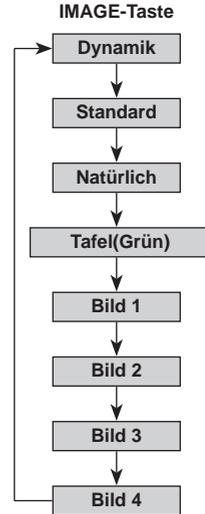
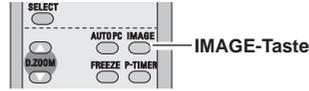
Der Bildpegel eignet sich für die Bildprojektion auf eine Wandtafel. Eine genauere Beschreibung finden Sie obenstehend.



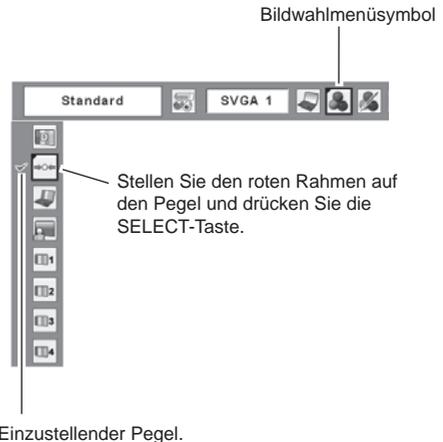
### Bild 1 - 4

Benutzerspezifische Bildeinstellung im Bildeinstellmenü (Seite 33).

### Fernbedienung



### Bildwahlmenü



## BildpegelEinstellung

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Bildeinstellmenüsymbol.
- 2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf den einzustellenden Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste. Die einzelnen Einstellpegel werden angezeigt. Stellen Sie die einzelnen Pegel mit den Zeigertasten ◀▶ ein.

### Kontrast

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des Kontrasts. (Einstellbereich 0 bis 63)

### Helligkeit

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen der Bildhelligkeit. (Einstellbereich 0 bis 63)

### Farbtemperatur

Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶, um die gewünschte Farbtemperaturstufe zu wählen. (XLow, Low, Mid, oder High)

### Weißabgleich (Rot)

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des roten Farbpegels. (Einstellbereich 0 bis 63)

### Weißabgleich (Grün)

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des grünen Farbpegels. (Einstellbereich 0 bis 63)

### Weißabgleich (Blau)

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des blauen Farbpegels. (Einstellbereich 0 bis 63)

### Schärfe

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ für ein weicheres und die Zeigertaste ▶ für ein schärferes Bild. (Einstellbereich 0 bis 15)

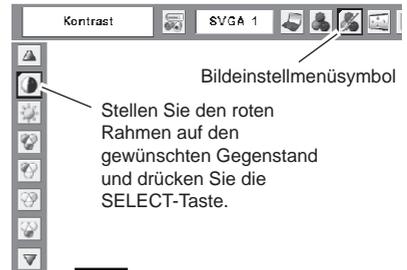
### Gamma

Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶, um den Gammawert anzupassen und einen besseren Kontrast zu erhalten. (Einstellbereich 0 bis 15.)

### Reset

Um die eingestellten Daten zurückzustellen, wählen Sie "Reset" und drücken Sie die SELECT-Taste. Eine Anzeige erscheint zur Bestätigung, wählen Sie [Ja]. Alle Einstellungen werden auf die vorherigen Werte zurückgestellt.

## Bildeinstellmenü



### ✓ Hinweis:

- Nach der Einstellung des Weißabgleichs für Rot, Grün oder Blau wird der Farbtemperaturpegel auf "Adj." umgeschaltet.



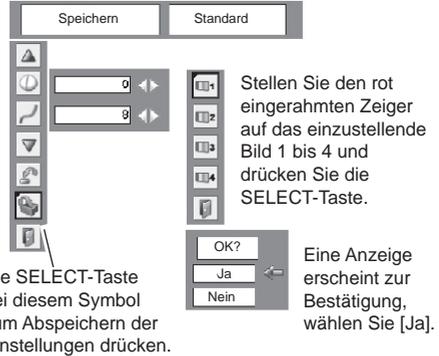
## Speichern

Um die eingestellten Daten zu speichern, wählen Sie "Speichern" und drücken Sie die SELECT-Taste. Stellen Sie den Pegel des Bildes 1 bis 4 mit den Zeigertasten ▲ und ▼ ein und drücken Sie die SELECT-Taste. Eine Anzeige erscheint zur Bestätigung, wählen Sie [Ja]. Die gespeicherten Daten lassen sich abrufen, wenn Sie bei der Bildpegelwahl auf Seite 32 "Bild" einstellen.



## Verlassen

Verlassen des Bildeinstellmenüs.



## Bildschirmformateinstellung

Dieser Projektor ist mit einer Bildformatfunktion ausgerüstet, mit welcher ein gewünschtes Bildformat eingestellt werden kann.

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Bildschirmmenüsymbol ein.
- 2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf die einzustellende Funktion und drücken Sie die SELECT-Taste.

## Bildschirmmenü



## Normal

Das Bild wird auf die Bildschirmgröße angepasst.



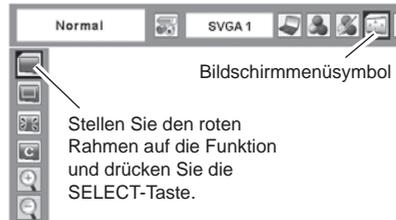
## Original

Bild in der Originalgröße. Falls die ursprüngliche Bildgröße größer als der Bildschirm 1280 x 800 ist, wird dieser Projektor automatisch in den Schwenkmodus umgeschaltet. Schwenken Sie das Bild mit den Zeigertasten ▲▼◀▶. Nach dem Einstellen erscheinen die Zeiger in Rot. Beim Erreichen der Korrekturgrenze verschwinden die Zeiger.



## Fullend

Für ein Vollbild.



### ✓ Hinweis:

- Das Bildschirmmenü außer "Normal" und "Gewohnheit", kann nicht bearbeitet werden, wenn im PC-Systemmenü 720p (HDTV), 1035i (HDTV), oder 1080i (HDTV) eingestellt ist (Seite 28).
- Der Projektor kann keine höhere Auflösung als 1600x800 anzeigen. Wenn die Auflösung Ihres Computers höher ist, stellen Sie die Auflösung niedriger ein, bevor Sie den Projektor anschließen.
- Die Bilddaten mit einer anderen Auflösung als WXGA (1280 x 800) werden zur Anpassung an die Bildschirmgröße umgewandelt.
- Wenn im Systemmenü (Seite 27) 480i, 575i, 480p oder 575p eingestellt ist, lässt sich Original, füllend und Digitales zoom +/- nicht einstellen.



**Custom**

Stellen Sie das Bildschirmformat und die Position manuell ein. Drücken

Sie die SELECT-Taste auf dem Symbol "Custom". "Custom" wird für einige Sekunden auf dem Bildschirm eingeblendet, danach erscheint "Seitenverhältnis".

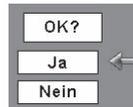
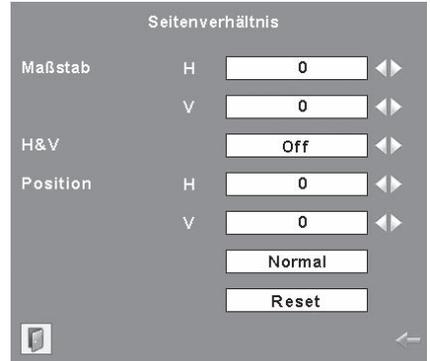
Maßstab H/V.....Einstellen des Bildformats horizontal und vertikal.

H&V.....Mit der Einstellung "Ein" bleibt das Seitenverhältnisses fest eingestellt. "Maßstab V" erscheint grau und lässt sich nicht einstellen. Stellen Sie "Maßstab H" ein, das Format wird unter automatischer Beibehaltung des Seitenverhältnisses eingestellt.

Position H/V.....Einstellen des Bildposition horizontal und vertikal.

Normal.....Speichert das eingestellte Format für alle Eingänge. Drücken Sie die SELECT-Taste auf dem Symbol "Normal", um eine Bestätigung anzuzeigen. Drücken Sie die SELECT-Taste zum Abspeichern des Formats auf "Ja". Bei der Einstellung "Custom" wird das gespeicherte Bildformat verwendet.

Reset.....Zurückstellen von allen Werten. Drücken Sie die SELECT-Taste auf dem Symbol "Reset", um eine Bestätigung anzuzeigen. Drücken Sie die SELECT-Taste zum Zurückstellen auf "Ja".



Drücken Sie die SELECT-Taste auf dem Symbol "Normal" oder "Reset", um eine Bestätigung anzuzeigen.

✓ **Hinweise:**

- Falls kein Signal abgetastet wird, ist "Normal" automatisch eingestellt und der Bildschirm "Seitenverhältnis" verschwindet.
- Je nach Eingangssignal kann der Einstellbereich für Maßstab H/V und Position H/V eingeschränkt sein.

**Ein- und Auszoomen von Bildern**



**Digitales zoom +**

Bei der Einstellung von Digitales zoom + (▲) verschwindet das Bildschirmmenü und auf dem Bildschirm wird "D. zoom+" eingeblendet. Drücken Sie die D.Zoom-Taste ▲ oder SELECT-Taste zum Erweitern der Bildgröße. Zum Schwenken können Sie die Zeigertasten ▲▼◀▶ verwenden. Das Schwenken ist nur möglich, wenn das Bild größer als der Bildschirm ist.



**Digitales zoom -**

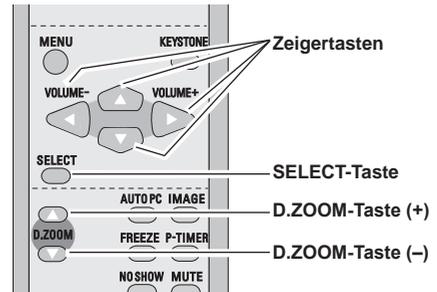
Bei der Einstellung von Digitales zoom - (▼) verschwindet das Bildschirmmenü und auf dem Bildschirm wird "D. zoom-" eingeblendet. Drücken Sie die D.Zoom-Taste ▼ oder SELECT-Taste zum Komprimieren der Bildgröße.

Dieses gewohnt zu, die Größe zu verringern in ursprüngliche Größe.

Zum Verlassen der Digitalzoombetriebsart +/- können Sie eine beliebige Taste betätigen, außer den D.ZOOM-Tasten ▲▼, SELECT- und der Zeigertaste.

Um auf die Größe des vorherigen Bildschirms zurück zu halten, wählen Sie eine Bildschirmgröße von "Bildschirmormateinstellung" oder stellen Sie die Eingangsquelle von "Wahl der Eingangsquelle" (Seite 26) nochmals ein, oder stellen Sie die Bildschirmgröße mit den D.ZOOM-Tasten ▲▼ ein.

**Fernbedienung**



✓ **Hinweise:**

- Die Schwenkfunktion funktioniert bei Verwendung der im PC-Anpassungsmenü gespeicherten Betriebsart nicht richtig (Seite 30).
- Wenn im Systemmenü (Seite 28) 480i, 575i, 480p oder 575p eingestellt ist, lässt sich Original, Bildschirmfüllend und Digitales zoom +/- nicht einstellen.
- Bei der Einstellung von Bildschirmfüllend oder Original lässt sich Digitales Zoom + nicht einstellen.
- Bei der Einstellung von Custom lässt sich Digitales Zoom - nicht einstellen.

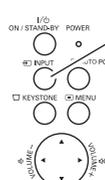
# Videoeingang

## Wahl der Eingangsquelle (Video)

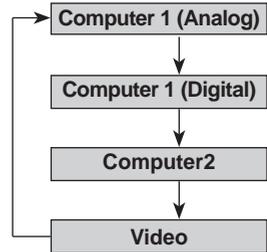
### Direkteinstellung

Stellen Sie Video durch Drücken der INPUT-Taste des Projektors oder der VIDEO-Taste der Fernbedienung ein. Vor der Verwendung dieser Tasten muss die richtige Eingangsquelle mit dem Menü wie nachstehend beschrieben eingestellt werden.

### Projektortasten



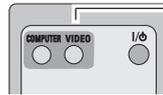
### INPUT-Taste



### Menüeinstellung

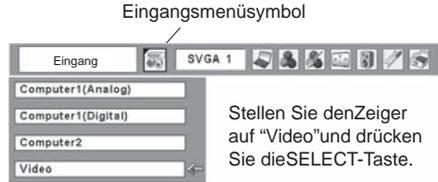
- 1 Drücken Sie zum Einschalten des Bildschirmmenüs die MENU-Taste. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Eingangsmenüsymbol.
- 2 Stellen Sie den roten Zeiger mit den Zeigertasten ▲▼ auf Video und drücken Sie die SELECT-Taste. Das Eingangsquellenmenü erscheint.
- 3 Stellen Sie den roten Zeiger auf die einzustellende Eingangsquelle und drücken Sie die SELECT-Taste.

### Fernbedienung



### VIDEO-Taste

### Eingangsmenü



### Eingangsmenüsymbol

Stellen Sie den Zeiger auf "Video" und drücken Sie die SELECT-Taste.



### Eingangsmenü(VIDEO)

Stellen Sie den Zeiger auf die einzustellende Eingangsquelle und drücken Sie die SELECT-Taste.

### Auto

Mit "Auto" tastet der Projektor das Eingangssignal automatisch ab und stellt sich optimal auf das Signal ein. Der Projektor wählt den Anschluss in der folgenden Reihenfolge:

1. S-video
2. Video

### Video

Wählen Sie "Video", wenn das Videosignal an der VIDEO-Buchse anliegt.

### S-video

Wählen Sie "S-video", wenn das Videosignal an der S-VIDEO-Buchse anliegt.

### ✓ Hinweise:

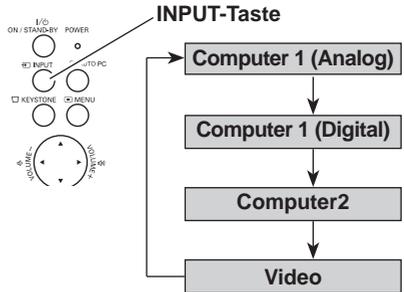
- Wenn die Eingangssignalsuchfunktion auf Ein1 oder Ein2 gestellt ist, wird das Eingangssignal automatisch gesucht (Seite 47).

## Wahl der Eingangsquelle (Component, RGB Scart 21-polig)

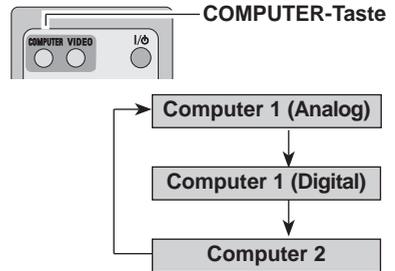
### Direkteinstellung

Wählen Sie mit der INPUT-Taste des Projektors oder der COMPUTER-Taste der Fernbedienung Computer 2. Vor der Verwendung dieser Tasten muss die richtige Eingangsquelle mit dem Menü wie nachstehend beschrieben eingestellt werden.

### Projektortasten



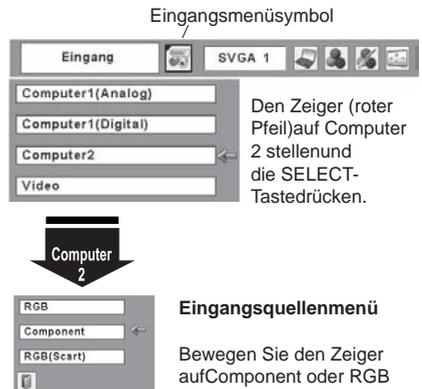
### Fernbedienung



### Menüeinstellung

- 1 Drücken Sie zum Einschalten des Bildschirmmenüs die MENU-Taste. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Eingangsmenüsymbol.
- 2 Stellen Sie den roten Pfeil mit den Zeigertasten ▲▼ auf Computer 2 und drücken Sie die SELECT-Taste.
- 3 Wenn das Eingangsquellenmenü für Computer 2 erscheint, stellen Sie den Zeiger auf Component oder RGB(Scart) und drücken Sie die SELECT-Taste.

### Eingangsmenü



**Component** Wählen Sie Component, wenn die Eingangsquelle von einem angeschlossenen Videogerät über ein Component-VGA-Kabel an der Buchse COMPUTER IN 2 / COMPONENT IN anliegt.

**RGB (Scart)** Wählen Sie RGB (Scart), wenn die Eingangsquelle von einem angeschlossenen Videogerät über ein Scart-VGA-Kabel an der Buchse COMPUTER IN 2 / COMPONENT IN 2 / COMPONENT IN / MONITOR OUT anliegt.

### ✓ Hinweise:

- Wenn die Eingangssignalsuchfunktion auf Ein1 oder Ein2 gestellt ist, wird das Eingangssignal automatisch gesucht (Seite 47).

## Wahl des Videosystems

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das AV Systemmenüsymbol ein.
- 2 Drücken Sie die Zeigertasten ▲▼, um den roten Pfeil auf das einzustellende System zu stellen und drücken Sie die SELECT-Taste.

## Video oder S-Video

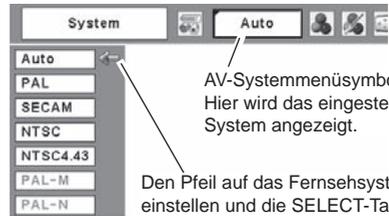
### Auto

Der Projektor erfasst das anliegende Videosystem und stellt sich automatisch auf eine optimale Leistung ein. Im Fall von PAL-M oder PAL-N muss das Videosystem manuell eingestellt werden.

### PAL / SECAM / NTSC / NTSC4.43 / PAL-M / PAL-N

Falls der Projektor das richtige Bild nicht wiedergeben kann, so muss eine Fernsehnorm unter PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M und PAL-N eingestellt werden.

### AV-Systemmenü (Video oder S-Video)



## Component

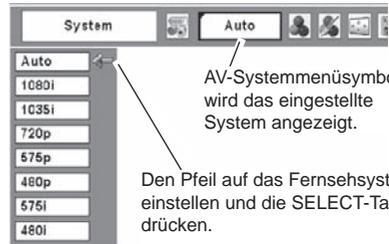
### Auto

Der Projektor erfasst ein anliegendes Videoque lnsignalautomatisch und nimmt die optimalen Einstellungen vor.

### Videokomponentensignalformat

Falls der Projektor nicht in der Lage ist ein Videobild richtig wiederzugeben, muss das betreffende Videokomponentensignal 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i oder 1080i eingestellt werden.

### AV-Systemmenü (Component)



### ✓ Hinweise:

Bei der Wahl von RGB (Scart) lässt sich das AV Systemmenü nicht einstellen.

## Wahl der des Bildpegels

### Direkteinstellung

Wählen Sie einen gewünschten Bildpegel, "Dynamik", "Standard", "Kinoeinstellung", "Tafel (Grün)", "Bild 1", "Bild 2", "Bild 3" und "Bild 4", durch Drücken der IMAGE-Taste der Fernbedienung.

### Dynamik

Bildpegel geeignet für die Bildwiedergabe in einem hellen Raum.

### Standard

Normale Bildeinstellung.

### Kinoeinstellung

Bildeinstellung für ein Bild mit feinen Farbtönen.

### Tafel(Grün)

Der Bildpegel eignet sich für die Bildprojektion auf eine Wandtafel. Dies gilt vor allem für eine grüne Wandtafel und ist bei einer schwarzen Wandtafel nicht wirkungsvoll.

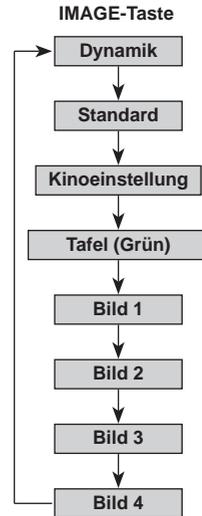
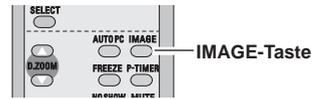
### Bild 1 - 4

Benutzerspezifische Bildeinstellung im Bildeinstellmenü (Seiten 39, 40).

### Menüeinstellung

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Bildwahlmenüsymbol.
- 2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf den einzustellenden Pegel und drücken Sie die SELECT-Taste.

### Fernbedienung



### Bildwahlmenü

#### **Dynamik**

Bildpegel geeignet für die Bildwiedergabe in einem hellen Raum.

#### **Standard**

Normale Bildeinstellung.

#### **Kinoeinstellung**

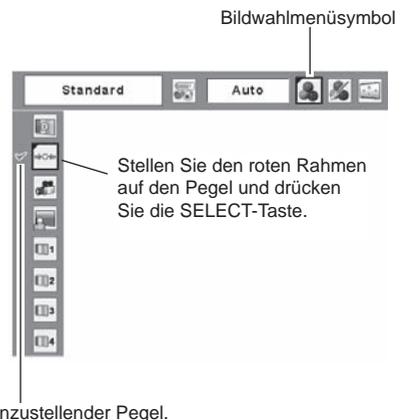
Bildeinstellung für ein Bild mit feinen Farbtönen.

#### **Tafel(Grün)**

Der Bildpegel eignet sich für die Bildprojektion auf eine Wandtafel. Eine genauere Beschreibung finden Sie obenstehend.

#### **Bild 1 - 4**

Benutzerspezifische Bildeinstellung im Bildeinstellmenü (Seiten 40, 41).



## BildpegelEinstellung

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Bildeinstellenüsymbol.
- 2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf den einzustellenden Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste. Die einzelnen Einstellpegel werden angezeigt. Stellen Sie die einzelnen Pegel mit den Zeigertasten ◀▶ ein.



### Kontrast

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des Kontrasts. (Einstellbereich 0 bis 63)



### Helligkeit

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen der Bildhelligkeit. (Einstellbereich 0 bis 63)



### Farbsättigung

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des Farbpegels. (Einstellbereich 0 bis 63)



### Farbton

Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ die richtige Farbe ein. (Einstellbereich 0 bis 63)



### Farbtemperatur

Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶, um die gewünschte Farbtemperaturstufe zu wählen. (XLow, Low, Mid, oder High)



### Weißabgleich (Rot)

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des roten Farbpegels. (Einstellbereich 0 bis 63)



### Weißabgleich (Grün)

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des grünen Farbpegels. (Einstellbereich 0 bis 63)



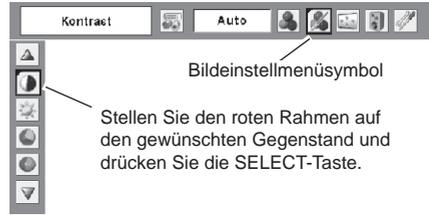
### Weißabgleich (Blau)

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Vermindern und die Zeigertaste ▶ zum Erhöhen des blauen Farbpegels. (Einstellbereich 0 bis 63)

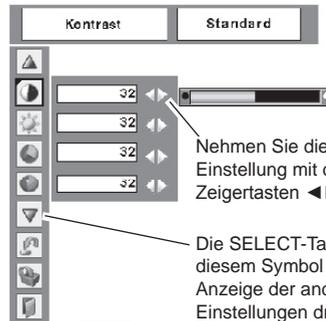
### ✓ Hinweise:

- Für die Fernsehnormen PAL, SECAM, PAL-M oder PAL-N lässt sich der Farbton nicht einstellen.
- Nach der Einstellung des Weißabgleichs für Rot, Grün oder Blau wird der Farbtemperaturpegel auf "Adj." umgeschaltet.

## Bildeinstellmenü

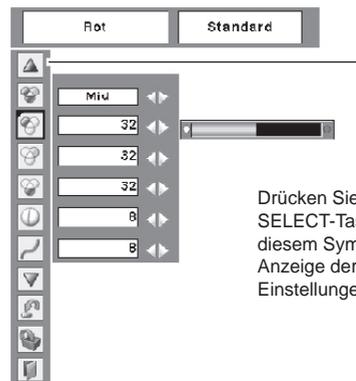


Bildeinstellmenüsymbol  
Stellen Sie den roten Rahmen auf den gewünschten Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste.



Nehmen Sie die Einstellung mit den Zeigertasten ◀▶ vor.

Die SELECT-Taste bei diesem Symbol für die Anzeige der anderen Einstellungen drücken.



Drücken Sie die SELECT-Taste bei diesem Symbol für die Anzeige der vorherigen Einstellungen.



**Schärfe**

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ für ein weicheres und die Zeigertaste ▶ für ein schärferes Bild. (Einstellbereich 0 bis 15)



**Gamma**

Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶, um den Gammawert anzupassen und einen besseren Kontrast zu erhalten. (Einstellbereich 0 bis 15.)



**Rauschunterdrückung**

Die Bildstörungen lassen sich reduzieren. Wählen Sie eine der folgenden Möglichkeiten zu einer verbesserten Bildwiedergabe.

- Aus ..... deaktiviert
- L1..... geringe Reduktion
- L2..... höhere Reduktion



**Progressiv**

Interlace Video kann als progressives Bild angezeigt werden. Wählen Sie eine der folgenden Einstellungen.

- Aus ..... deaktiviert
- L1..... Wählen Sie "L1" für ein aktives Bild.
- L2..... Wählen Sie "L2" für ein Standbild.
- Filmmodus..... Wählen Sie "Filmmodus" für eine Filmwiedergabe. Mit dieser Funktion werden die Bilder mit originalgetreuer Filmqualität wiedergegeben.



**Reset**

Um die eingestellten Daten zurückzustellen, wählen Sie "Reset" und drücken Sie die SELECT-Taste. Eine Anzeige erscheint zur Bestätigung, wählen Sie [Ja]. Alle Einstellungen werden auf die vorherigen Werte zurückgestellt.



**Speichern**

Um die eingestellten Daten zu speichern, wählen Sie "Speichern" und drücken Sie die SELECT-Taste. Stellen Sie den Pegel des Bildes 1 bis 4 mit den Zeigertasten ▲ un ▼ dein und drücken Sie die SELECT-Taste. Eine Anzeige erscheint zur Bestätigung, wählen Sie [Ja]. Die gespeicherten Daten lassen sich abrufen, wenn Sie bei der Bildpegelwahl auf Seite 32 "Bild" einstellen.

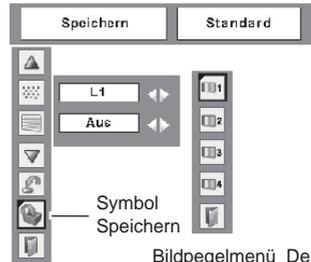


**Verlassen**

Verlassen des Bildeinstellmenüs.

✓ **Hinweise:**

- Wenn 480p, 575p, 720p, 1035i oder 1080i eingestellt ist, lässt sich "Rauschunterdrückung" und "Progressiv" nicht einstellen. (Seite38)



Bildpegelmenü Den roten Bildsymbol stellen und die SELECT-Taste drücken.



Eine Anzeige erscheint zur Bestätigung, wählen Sie [Ja].

## Bildschirmformateinstellung

Dieser Projektor ist mit einer Bildformatfunktion ausgerüstet, mit welcher ein gewünschtes Bildformateingestellt werden kann.

- 1 Drücken Sie zum Einschalten des Bildschirmmenüs die MENU-Taste. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Bildschirmmenüsymbol.
- 2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf die gewünschte Funktion und drücken Sie die SELECT-Taste.



### Normal

Für die normale Bildwiedergabe mit einem Seitenverhältnis von 4 : 3.



### Zoom

Erweitern die horizontale Richtung der Abbildung und schneiden die senkrechte Richtung der Abbildung um die Bildschirmgröße (16:9) zu passen. Nur für 4:3 Videoaspektverhältnissignal.



### Natürliche Breite

Modifizieren das 4:3 Aspektverhältnisabbildung bei aufspannender Abbildung um es natürlich zu sehen, und um die Bildschirmgröße (16:9 Aspektverhältnis) zu passen.

### ✓ Achtung:

- Bildschirmmenü kann nicht operiert werden wann 720p, 1035i, oder 1080i in AV Systemmenü ausgewählt wird. (Seite 38).



### Custom

Stellen Sie das Bildschirmformat und die Position manuell ein. Drücken Sie die SELECT-Taste auf dem Symbol "Custom". "Custom" wird für einige Sekunden auf dem Bildschirm eingeblendet, danach erscheint "Seitenverhältnis".

Maßstab H/V... Einstellen des Bildformats horizontal und vertikal.

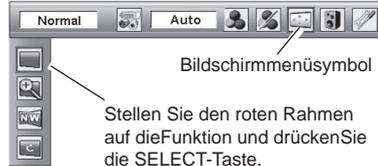
H&V ..... Mit der Einstellung "Ein" bleibt das Seitenverhältnis fest eingestellt. "Maßstab V" erscheint grau und lässt sich nicht einstellen. Stellen Sie "Maßstab H" ein, das Format wird unter automatischer Beibehaltung des Seitenverhältnisses eingestellt.

Position H/V .... Einstellen des Bildposition horizontal und vertikal.

Norma ..... Speichert das eingestellte Format für alle Eingänge. Drücken Sie die SELECT-Taste auf dem Symbol "Normal", um eine Bestätigung anzuzeigen. Drücken Sie die SELECT-Taste zum Abspeichern des Formats auf "Ja". Bei der Einstellung "Custom" wird das gespeicherte Bildformat verwendet.

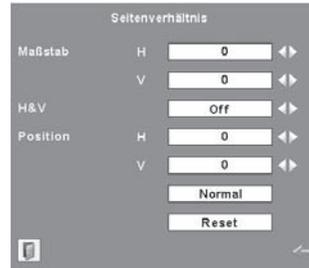
Reset ..... Zurückstellen von allen Werten. Drücken Sie die SELECT-Taste auf dem Symbol "Reset", um eine Bestätigung anzuzeigen. Drücken Sie die SELECT-Taste zum Zurückstellen auf "Ja".

## Bildschirmmenü



Bildschirmmenüsymbol

Stellen Sie den roten Rahmen auf die Funktion und drücken Sie die SELECT-Taste.



Drücken Sie die SELECT-Taste auf dem Symbol "Normal" oder "Reset", um eine Bestätigung anzuzeigen.

### ✓ Hinweise:

- Falls kein Signal abgetastet wird, ist "Normal" automatisch eingestellt und der Bildschirm "Seitenverhältnis" verschwindet.
- Je nach Eingangssignal kann der Einstellbereich für Maßstab H/V und Position H/V eingeschränkt sein.
- Bei der Einstellung von 720p, 1035i oder 1080i im AV-Systemmenü ist "Zoom" und "Natürliche Breite" nicht verfügbar (Seite 38).

# Einstellungen

## Einstellungen

Dieser Projektor besitzt ein Einstellmenü für die Einstellung von verschiedenen, nachstehend beschriebenen Funktionen:

- 1 Drücken Sie die MENU-Taste für die Anzeige des Bildschirmmenüs. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Einstellmenüsymbol ein.
- 2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf den einzustellenden Gegenstand und drücken Sie die SELECT-Taste. Die Einstelldialogbox erscheint.



### Sprache

Die Anzeigen des Bildschirmmenüs können in Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Portugiesisch, Holländisch, Schwedisch, Finnisch, Polnisch, Ungarische, Rumänisch, Russisch, Chinesisch, Koreanisch und Japanisch angezeigt werden.



### Trapezkorrektur

Mit dieser Funktion wird die Verzerrung eines projizierten Bildes korrigiert. Wählen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ entweder Speichern oder Reset und drücken Sie danach die SELECT-Taste. Die Dialogbox für die Trapezverzerrung erscheint. Für die Trapezkorrektur können Sie die Zeigertasten ▲▼ verwenden. (Seite 23)

Speichern.....Die vorgenommene Trapezkorrektur bleibt gespeichert, auch wenn das Netzkabel aus der Steckdose gezogen wird.

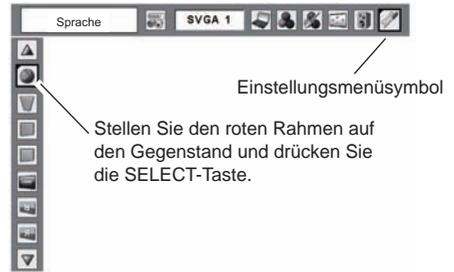
Reset.....Die vorgenommene Trapezkorrektur wird zurückgestellt, wenn das Netzkabel aus der Steckdose gezogen wird.



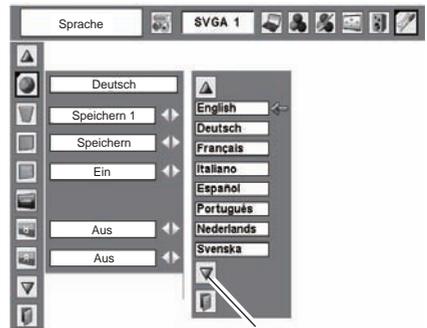
### Hintergrund blau

Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶ zum Ein - und Ausschalten. Wenn bei eingeschalteter Funktion ("Ein") kein Signal anliegt, erscheint ein blaues Bild.

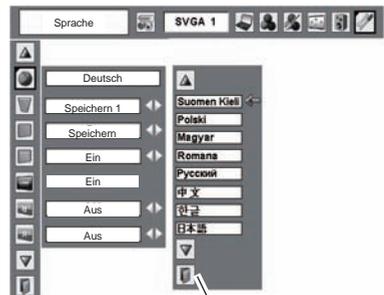
## Einstellmenü (Sprache)



Beim Drücken der SELECT-Taste bei "Sprache" erscheint das Sprachmenü.



Drücken Sie die SELECT-Taste bei diesem Symbol, um die anderen Sprachen anzuzeigen.



Drücken Sie die SELECT-Taste bei diesem Symbol, um das Dialogfeld zu schließen.



## Display

Drücken Sie die Zeigertasten ◀▶ zum Ein- und Ausschalten. Mit dieser Funktion kann eingestellt werden, welche Anzeigen auf dem Bildschirm eingeblendet werden sollen.

Ein.....Einblendung aller Bildschirmanzeigen.  
Verwenden Sie diese Funktion für die Bildprojektion, nachdem die Lampe genügend hell ist. Diese Betriebsart ist voreingestellt.

Count down aus .... Wiedergabe des Eingangsbilds anstelle des Zurückzählens beim Einschalten des Projektors. Verwenden Sie diese Funktion für eine möglichst rasche Bildprojektion, selbst bevor die Lampe genügend hell ist.

Aus ..... keine Bildschirmanzeige, außer;

- Bildschirmmenü
- Anzeige "Ausschalten?"
- P-Timer
- Anzeige "Kein signal" für die automatische Lampenabschaltung (Seite 48)
- Anzeige "Bitte warten"
- Pfeile für die Anpassung der Bildschirmposition (Seite 33)



## Logo (Einstellungen für die Sperrfunktion Logo und Logo PIN code lock)

Mit dieser Funktion lässt sich das Bildschirmlogo mit Logoauswahl Screen shot logo und Logo PIN code lock einstellen.

### ✓ Hinweise:

Wenn für die Logo PIN code lock-Funktion "Ein" eingestellt ist, lassen sich die Funktionen Logoauswahl und Screen shot logo nicht einstellen.



## Logoauswahl

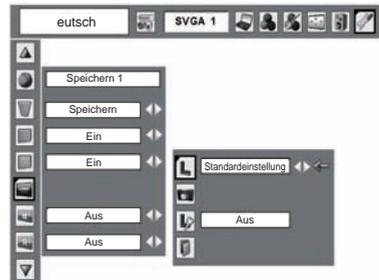
Mit dieser Funktion wird die Anzeige beim Einschalten wie folgt festgelegt:

Benutzer.....Anzeige des aufgezeichneten Bildes

Standardeinstellung ...Anzeige des voreingestellten Logos

Aus .....nur Zurückzählanzeige

## Logoauswahl





## Screen shot logo

Mit dieser Funktion wird das projizierte Bild aufgezeichnet, das als Anzeige beim Starten oder bei einer Unterbrechung einer Präsentation verwendet werden kann.

Gehen Sie nach der Aufzeichnung eines projizierten Bildes zur Logoauswahlfunktion (oben) und stellen Sie "Benutzer" ein. Beim nächsten Einschalten des Projektors oder wenn die NO SHOW-Taste gedrückt wird, erscheint das aufgezeichnete Bild. (Seite 25)Aufzeichnen des Bildes [Ja] wählen. Ausschalten des Aufzeichnungsfunktion, [Nein] wählen.

### ✓ Hinweise:

- Vor dem Aufzeichnen eines Bildes wählen Sie für eine richtige Aufzeichnung im Bildwahlmeneü "Standard". (Siehe Seiten 32, 39.)
- Ein Signal von einem Computer kann bis zu WXGA (1280 x 800) aufgezeichnet werden. Ein Signal von einem Videogerät lässt sich aufzeichnen, außer für 720p, 1035i und 1080i.
- Bei der Aufzeichnung eines Bildes mit Trapezkorrektur wird die Einstellung automatisch zurückgestellt, so dass das Bild ohne Trapezkorrektur aufgezeichnet wird.
- Bei eingeschalteter Logo PIN Codefunktion ("Ein"), lassen sich das Logo- und das Aufzeichnungsmenü nicht einstellen.
- Beim Aufzeichnen eines neuen Bildes wird das vorher gespeicherte Bild gelöscht, selbst wenn das Aufzeichnen abgebrochen wird.



## Logo PIN code lock

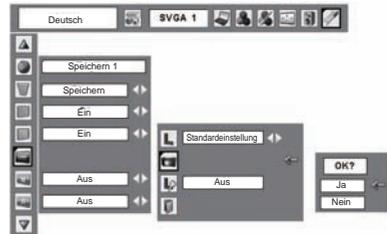
Mit dieser Funktion können Unbefugte daran gehindert werden, das Bildschirmlogo zu ändern.

Aus .....Ein Logo lässt sich mit dem Auswahlmenü frei wählen. (Seite 44)

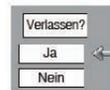
Ein .....Das Bildschirmlogo lässt sich ohne Logo PIN-Code nicht ändern.

Für die Änderung der Logo PIN Codeeinstellung muss ein Logo PIN Code wie folgt eingegeben werden. Bei der Auslieferung ist der Logo PIN Code "4321" eingestellt.

## Screen shot logo

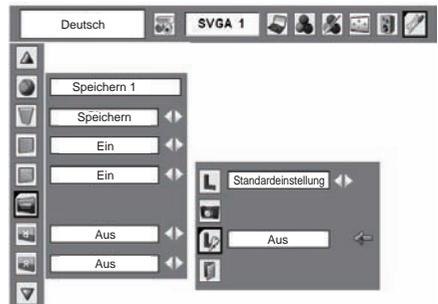


Wählen Sie [Ja], um ein projiziertes Bild aufzuzeichnen.



Wählen Sie [Ja], um das Aufzeichnen zu unterbrechen.

## Logo PIN code lock



## Eingabe des Logo PIN Codes

Wählen Sie eine Zahl durch Drücken der Zeigertasten ▲▼. Drücken Sie dann die Zeigertaste ►, um die Zahl zu fixieren und den Zeiger zu bewegen. Die Zahl ändert sich auf “\*”. Wenn Sie eine falsche Zahl fixiert haben, bewegen Sie den Zeiger durch Drücken der Zeigertaste ◀ zu der Zahl, die Sie korrigieren wollen, und wählen Sie dann die richtige Zahl durch Drücken der Zeigertasten ▲▼.

Wiederholen Sie diesen Schritt um eine vierstellige Zahl einzugeben.

Nachdem Sie die vierstellige Zahl eingegeben haben, stellen Sie den Zeiger durch Drücken der Zeigertaste . auf “Bestätigen”. Drücken Sie die SELECT-Taste zum Ändern der Logo PIN Code-Einstellung.

Wenn Sie einen falschen Logo PIN Code eingegeben haben, wechseln “Logo PIN code” und die Zahl (\*\*\*\*) auf Rot. Geben Sie den Logo PIN Code erneut ein.

## Ändern des Logo PIN-Codes

Der Logo PIN-Code kann auf Ihre gewünschte vierstellige Zahl geändert werden. Wählen Sie mit der Zeigertaste ▼ “Logo PIN Code Wechsel” und drücken Sie die SELECT-Taste. Wählen Sie einen neuen Logo PIN-Code.

Notieren Sie sich den neuen Logo PIN-Code und halten Sie ihn griffbereit. Falls die Nummer verloren geht, lässt sich der Logo PIN Code nicht mehr ändern Für Einzelheiten der PIN Code-Einstellung wird auf die Anweisungen zur PIN Code-Funktion auf den Seiten 50 und 51 verwiesen.

### VORSICHT:

**FALLS DER LOGO PIN-CODE GEÄNDERT WURDE, MÜSSEN SIE DEN NEUEN PIN-CODE IN DEN FREIRAUM DES LOGO PIN-CODES AUF SEITE 69 EINTRAGEN UND DIE ANLEITUNG AN EINEM SICHEREN ORT AUFBEWAHREN. FALLS DER LOGO PIN CODE VERLOREN GEHT ODER VERGESSEN WIRD, LÄSST SICH DER LOGO PIN-CODE NICHT MEHR ÄNDERN.**

## Logo PIN Code Lock Eingabefeld



Nach abgeschlossener Eingabe des Logo PIN Codes, erscheint das folgende Dialogfeld.



Wählen Sie Ein/Aus mit den Zeigertasten ◀► oder ändern Sie den Logo PIN Code.

## **Decken-proj.**

Wenn diese Funktion auf "Ein" gestellt ist, wird das Bild für die Projektion eines an der Decke aufgehängten Projektors umgekehrt wiedergegeben.

## **Rück-proj.**

Wenn diese Funktion auf "Ein" gestellt ist, wird das Bild für die Rückprojektion seitenverkehrt wiedergegeben.

## **Eingangssuche**

Diese Funktion findet das Eingangssignal automatisch. Wenn ein Signal gefunden wurde, endet die Suche. Wählen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ eines der folgenden aus.

Aus ..... Eingangssuche ist ausgeschaltet.

Ein1 .... Eingangssuche erfolgt bei folgenden Situationen.

- Beim Drücken der INPUT-Taste auf der Geräteoberseite.
- Durch Drücken der COMPUTER- oder VIDEO-Taste auf der Fernbedienung

Ein2 .... Eingangssuche erfolgt bei folgenden Situationen.

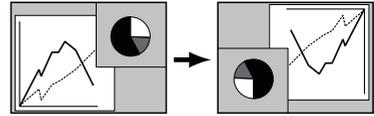
- Beim Einschalten des Projektors mit der POWER ON/STAND-BY-Taste auf der Oberseite des Projektors oder der Fernbedienung.
- Durch Drücken der COMPUTER- oder VIDEO-Taste auf der Fernbedienung.
- Wenn das aktuelle Eingangssignal verloren geht.
- Beim Drücken der INPUT-Taste auf der Geräteoberseite.

\* Bei eingeschalteter Bildabschaltung oder Standbildwiedergabe müssen diese Funktionen aufgehoben werden, um die Eingangssuche aktivieren zu können. Bei angezeigtem Bildschirmmenü ist ebenfalls keine Eingangssuche möglich.

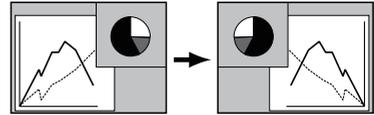
### ✓ **Hinweise:**

- Wenn Eingangssuche auf Ein1 oder Ein2 gestellt ist, werden der Status des Eingangs und der Lampe jedesmal angezeigt, wenn das Signal umgeschaltet wird.
- Nur die beim letzten Mal gewählte Eingangsquelle kann erkannt werden.
- Wenn während der Eingangssuche die INPUT-Taste auf dem Projektor oder die COMPUTER/VIDEO-Taste auf der Fernbedienung gedrückt wird, stoppt die Eingangssuche und kehrt zum vorherigen Eingangssignal zurück.

## **Decken-proj.**



## **Rück-proj.**





## Automatische lampenabschaltung

Zur Verminderung der Leistungsaufnahme und zum Verlängern der Lampenlebensdauer wird bei eingeschalteter automatischer Lampenabschaltung die Projektionslampe ausgeschaltet, wenn kein Eingangssignal anliegt und während einer gewissen Zeit keine Bedienungstaste betätigt wird.

Bei einer Signalunterbrechung oder wenn während mehr als 30 Sekunden keine Bedienungstaste gedrückt wird, erscheint die Timeranzeige "Kein Signal" auf dem Bildschirm. Das Zurückzählen beginnt zum Ausschalten der Lampe.

Wählen Sie eine der folgenden Einstellungen.

**Fertig**..... Nach dem vollständigen Abkühlen blinkt die POWER-Anzeige grün. In diesem Zustand wird die Projektionslampe wieder eingeschaltet, wenn ein Eingangssignal anliegt oder eine Bedienungstaste des Projektors oder der Fernbedienung gedrückt wird.

**Herunterfahren**..... Nach dem vollständigen Abkühlen wird die Stromversorgung ausgeschaltet.

**Aus** ..... Die automatische Lampenabschaltungsfunktion ist ausgeschaltet.

Stellen Sie danach den Countdown-Timer mit den Zeigertasten ◀▶ ein.

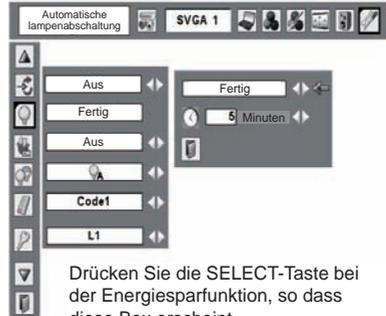
### ✓ Hinweise:

- Die Voreinstellung ist "Fertig: 5 Minuten".

## Automatische lampenabschaltung



Verbleibende Zeit bis zum Ausschalten der Lampe



Drücken Sie die SELECT-Taste bei der Energiesparfunktion, so dass diese Box erscheint.

Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ eine von den drei Einstellungen ein, gehen Sie mit den Zeigertasten ▲▼ auf den Timer und stellen Sie die Zeit mit den Zeigertasten ◀▶ ein.



## Einstellungen

### Lampensofortstart

Bei eingeschalteter Funktion ("Ein") wird der Projektor beim Anschließen des Netzkabels an einer Netzsteckdose automatisch eingeschaltet.

### ✓ Hinweise:

Schalten Sie den Projektor richtig aus (siehe "Ausschalten des Projektors" auf Seite 20). Falls der Projektor nicht richtig ausgeschaltet wurde, kann die Startfunktion nicht richtig funktionieren.



### Lampenkontrolle

Mit dieser Funktion kann die Bildschirmhelligkeit eingestellt werden.

- ☾ Auto..... Helligkeit entsprechend dem Eingangssignal geregelt
- ☀ High..... Helleres als normaler Modus
- ☾ Normal ..... normale Helligkeit
- ☾ Eco..... verringert die Helligkeit, reduziert die Leistungsaufnahme der Lampe und verlängert die Lampenlebensdauer.



### Fernbedienung

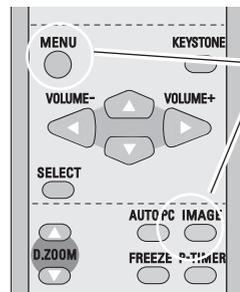
Der Projektor besitzt zwei verschiedene Fernbedienungs-codes, der Code 1, der bei der Auslieferung eingestellt ist und Code 2. Mit dieser Umschaltfunktion kann bei Verwendung von mehreren Projektoren oder Videogeräten eine gegenseitige Beeinflussung der Fernbedienungen ausgeschlossen werden.

Für den Betrieb des Projektors mit "Code 2" muss sowohl der Projektor als auch die Fernbedienung auf "Code 2" umgeschaltet sein.

**Umschalten des Projektorcodes:**  
Wählen Sie in diesem Einstellmenü entweder "Code 1" oder "Code 2".

**Umschalten des Fernbedienungs-codes:**  
Halten Sie die MENU- und die IMAGE-Taste der Fernbedienung miteinander für mindestens 5 Sekunden gedrückt. Kontrollieren Sie nach dem Ändern des Codes, ob die Fernbedienung richtig funktioniert.

### Fernbedienung



Halten Sie die MENU- und die IMAGE-Taste für mindestens 5 Sekunden gedrückt.



## Sicherheit (Einstellungen für die Tastatursperre und für PIN code lock)

Diese Funktion ist für die Tastatursperre und für PIN code lock zur Sicherheit des Projektors.



### Tastatursperre

Mit dieser Funktion wird die Bedienung der Projektor- und der Fernbedienungstasten gesperrt. Damit kann eine unerwünschte Bedienung von Drittpersonen verhindert werden.



.....nicht gesperrt.



.....Projektorbedienung gesperrt. Die Sperre mit der Fernbedienung aufheben.



.....Fernbedienung gesperrt. Die Sperre mit dem Projektor aufheben.

Wenn die Tasten an der Projektoroberseite unabsichtlich gesperrt werden und Sie keine Fernbedienung haben oder diese kaputt ist, wenden Sie sich an den Fächhandle, bei dem Sie den Projektor gekauft haben oder an das Kundendienstzentrum.



### PIN code lock

Mit dieser Funktion können Unbefugte von der Bedienung des Projektors ausgeschlossen werden, dazu stehen die folgenden Einstellungen zur Verfügung.

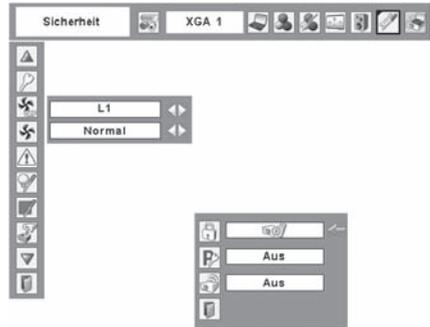
Aus .....Die Projektorsperre ist mit dem PIN Code aufgehoben.

Ein1 .....Der PIN Code muss bei jedem Einschalten des Projektors eingegeben werden.

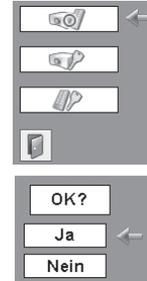
Ein2 .....Nach dem Anschließen des Netzkabels muss der PIN Code für die Bedienung des Projektors eingegeben werden. Solange das Netzkabel nicht aus der Netzsteckdose gezogen wird, ist für den Betrieb des Projektors keine erneute Eingabe des PIN Codes notwendig.

Zum Ändern der PIN Codeeinstellung oder des PIN Codes (vierstellige Zahl) muss der PIN Code eingegeben werden. Bei der Auslieferung ist der PIN Code "1234" eingestellt.

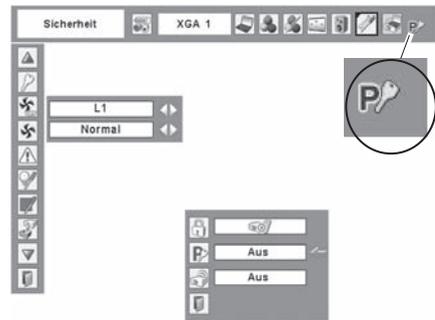
## Tastatursperre



Wählen Sie "Tastatursperre", sodass diese Boxerscheit. Wählen Sie mit den Zeigertaste eine Einstellung und stellen Sie "Ja" ein, um die Einstellung zu aktivieren.



## PIN code lock



Wenn der Projektor mit dem PIN Code gesperrt ist, erscheint das PIN Code-Sperrsymbol in der Menüleiste.

## Eingabe des PIN Codes

Wählen Sie eine Zahl durch Drücken der Zeigertasten ▲▼. Drücken Sie dann die Zeigertaste ►, um die Zahl zu fixieren und den Zeiger zu bewegen. Die Zahl ändert sich auf “\*”. Wenn Sie eine falsche Zahl fixiert haben, bewegen Sie den Zeiger durch Drücken der Zeigertaste ◀ zu der Zahl, die Sie korrigieren wollen, und wählen Sie dann die richtige Zahl durch Drücken der Zeigertasten ▲▼.

Wiederholen Sie diesen Schritt um eine vierstellige Zahl einzugeben.

Nachdem Sie die vierstellige Zahl eingegeben haben, stellen Sie den Zeiger durch Drücken der Zeigertaste ► auf “Bestätigen”. Drücken Sie die SELECT-Taste, zum Ändern der folgenden PIN Code-Einstellung.

Wenn Sie einen falschen PIN Code eingegeben haben, wechseln “PIN Code” und die Zahl (\*\*\*\*) auf Rot. Geben Sie den PIN Code erneut ein.

## Ändern der PIN Codeeinstellung

Stellen Sie “Aus”, “Ein1” oder “Ein2” mit den Zeigertasten ◀►, und danach “Verlassen” mit der Zeigertaste ▼ ein und drücken Sie die SELECT-Taste zum Schließen des Dialogfelds.

## Ändern des PIN Codes

Für den PIN Code kann eine beliebige vierstellige Zahl verwendet werden.

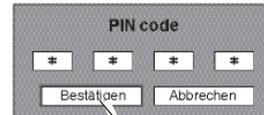
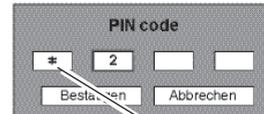
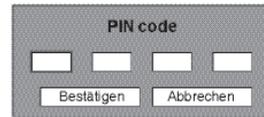
Wählen Sie mit der Zeigertaste ▼ “PIN code wechsel” und drücken Sie die SELECT-Taste. Das Dialogfeld “Neuer PIN code” erscheint.

Wählen Sie eine Ziffer aus, indem Sie mit dem Zeiger auf die Pfeiltaste ▲▼ drücken. Drücken Sie zur Bestätigung der Ziffer auf die Pfeiltaste ► und bewegen Sie den Zeiger weg. Wiederholen Sie den Vorgang, um eine vierstellige Zahl einzugeben. Nach der Eingabe der vierstelligen Zahl bewegen Sie den Zeiger durch Drücken der Pfeiltaste ► auf “Bestätigen”. Drücken Sie anschließend die Taste SELECT.

### VORSICHT:

**BEI EINER PIN CODEÄNDERUNG MUSS DER NEUE PIN CODE IN DEN ENTSPRECHENDEN FREIRAUM FÜR DEN PIN CODE AUF SEITE 69 EINGETRAGEN WERDEN. HALTEN SIE DIE ANLEITUNG GRIFFBEREIT. FALLS DER PIN-CODE VERGESSEN WIRD, LÄSST SICH DER PROJEKTOR NICHT MEHR IN BETRIEB NEHMEN.**

## Eingabe eines PIN Codes



Die eingegebenen Zahlen ändern sich aus Sicherheitsgründen auf “\*”.

Stellen Sie den Zeiger durch Drücken der Zeigertaste ► auf “Bestätigen”. Drücken Sie dann die SELECT-Taste.

## Ändern der PIN Code Einstellung

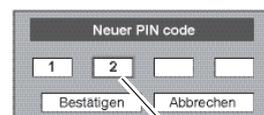


Die gewünschte Einstellung mit den Zeigertasten ◀► aus wählen.

## Ändern des PIN-Codes



Wählen Sie “PIN Code Wechsel” und drücken Sie die SELECT-Taste. Das Dialogfeld “Neuer PIN Code” erscheint.



Die eingegebenen Zahlen werden zur Bestätigung angezeigt.



## Lüfter

Diese Funktion bietet nach dem Ausschalten des Projektors die folgenden Alternativen zum Betrieb des Kühlgebläses (Seite 20).

L1.....Normaler Betrieb

L2.....Geringere Drehzahl und geringe Geräuschentwicklung als bei normalem Betrieb (L1), aber es wird mehr Zeit zum Abkühlen benötigt.



## Lüfterkontrolle

Stellen Sie die Kühlgebläsedrehzahl ein.

Normal..... Normale Drehzahl

Max..... Höhere Drehzahl als normal

Mit dieser Funktion lassen sich die Gebläse entsprechend der Umgebung des Projektors einstellen. Stellen Sie diese Funktion richtig entsprechend der Installationsart des Projektors ein. Die Gebläse arbeiten sonst nicht richtig, was Projektorstörungen und eine Verkürzung der Lampenlebenszeit verursachen kann.

Wenn der Projektor um +40 bis +140 Grad zur Horizontalen geneigt verwendet wird, muss die Gebläsedrehzahl mit dem Einstellmenü auf den Maximalwert eingestellt werden.



## Fehlerlogbuch

Mit dieser Funktion werden abnormale Zustände während des Projektorbetriebs für die Fehlerdiagnose aufgezeichnet. Am Anfang der Liste werden die 10 letzten Warnungen angezeigt, gefolgt von den früheren Warnungen in chronologischer Folge.

## ✓ Hinweise:

- Beim Zurückstellen der Einstellungen auf die Voreinstellungen bei der Auslieferung werden auch alle aufgezeichneten Warnungen gelöscht.



## Lampenzähler

Mit dieser Funktion kann der Lampenbetriebszeitähler zurückgestellt werden.

Nach dem Zurückzählen der verbleibenden Lampenlebensdauer als 100 Stunden, wird auf dem Bildschirm das Symbol zum Austauschen der Lampe eingeblendet (Abb. 1), um dar auf hinzuweisen, dass das Ende der Lampenlebensdauer sich nähert.

Wenn die verbleibende Lampenlebensdauer 0 Stunden beträgt, wird auf dem Bildschirm das Symbol zum Austauschen der Lampe eingeblendet (Abb. 2), um darauf hinzuweisen, dass das Ende der Lampenlebensdauer erreicht ist.

Bei einem Austausch der Lampe muss auch der Lampenbetriebszeitähler zurückgestellt werden. Siehe "Zurückstellen des Lampenbetriebszeitählers" auf Seite 58.

## ✓ Hinweise:

- Das Symbol zum Austauschen der Lampe (Abb. 1 und 2) erscheint nicht, wenn die Anzeigefunktion auf "Aus" (Seite 43) gestellt ist und während einer "Standbildwiedergabe" (Seite 24) oder einer "Bildabschaltung" (Seite 25).

## Lüfter



## Einstellung der Lüfterkontrolle

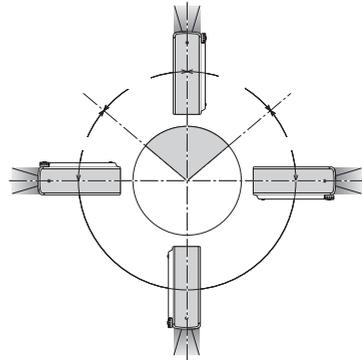


Abb. 1 Lampenaustauschsymbol



Dieses Symbol wird auf dem Bildschirmeingeblendet, wenn das Ende der Lampenlebensdauer beinahe sich nähert.

## ✓ Hinweise:

- Dieses Symbol erscheint auch beim Einschalten und bei der Einstellung der Eingangsquelle.

Abb. 2 Lampenaustauschsymbol

Lampe wechseln



Dieses Symbol wird auf dem Bildschirmeingeblendet, wenn das Ende der Lampenlebensdauer erreicht ist.

## ✓ Hinweise:

- Beim Einschalten erscheint das Symbol (Abb. 2). Beim Einstellen der Eingangsquelle erscheint das Symbol (Abb. 1).

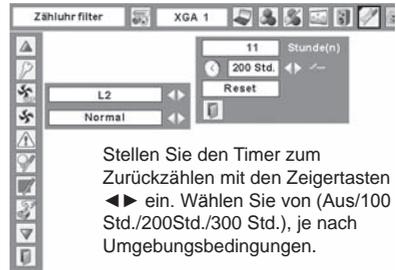


## Zähluhr filter

Diese Funktion ist zum Einstellen des Intervalls für die Filterreinigung.

Beim Erreichen des eingestellten Zeitintervalls für die Reinigung wird ein Filterwarnsymbol auf dem Bildschirm eingeblendet, um anzuzeigen, dass eine Reinigung notwendig ist. Nach abgeschlossener Filterreinigung muss RESET gewählt und der Timer eingestellt werden. Das Filterwarnsymbol erlischt erst, nachdem der Filterzähler zurückgestellt wird.

## Zähluhr filter



Stellen Sie den Timer zum Zurückzählen mit den Zeigtasten ◀ ▶ ein. Wählen Sie von (Aus/100 Std./200Std./300 Std.), je nach Umgebungsbedingungen.

Abb. 3 Filterwarnsymbol



Das Filterwarnsymbol wird im Bildschirm nach Ablauf des Intervalls eingeblendet.

### ✓ Hinweise:

- Dieses Symbol erscheint beim Einschalten.

Abb. 4 Filterwarnsymbol



### ✓ Hinweise:

- Beim Einstellen der Eingangsquelle erscheint das Symbol (Abb. 4).
- Das Filterwarnsymbol (Abb. 3 und 4) erscheint nicht, wenn die Anzeigefunktion auf "Aus" (Seite 44) gestellt ist und während einer "Standbildwiedergabe" (Seite 24) oder bei einer "Bildabschaltung" (Seite 25).



## Fabrikeinstellungen

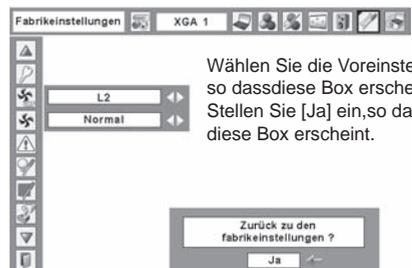
Mit dieser Funktion werden alle Einstellungen außer Logo, PIN code lock, Logo PIN code lock, der Lampenzähler, die Diebstahlalarmfunktion, falls diese eingeschaltet ist, und die Zähluhr Filter auf die Voreinstellungen bei der Auslieferung zurückgestellt.



## Verlassen

Verlassen des Einstellmenüs.

## Fabrikeinstellungen



Wählen Sie die Voreinstellung, so dass diese Box erscheint. Stellen Sie [Ja] ein, so dass diese Box erscheint.



Wählen Sie [Ja], um die Einstellung zu aktivieren

# Wartung und Reinigung

## Warnungsanzeige

Die WARNING-Anzeige zeigt den Funktionszustand der Projektorsperre. Kontrollieren Sie die WARNING- und die POWER-Anzeige und nehmen Sie die richtige Wartung vor.

### Der Projektor ist ausgeschaltet und die WARNING-Anzeige blinkt rot.

Wenn die Innentemperatur des Projektors einen gewissen Wert erreicht, wird der Projektor zum Schutz automatisch ausgeschaltet. Die POWER-Anzeige blinkt während dem Abkühlen des Projektors. Wenn der Projektor genügend abgekühlt ist (auf normale Betriebstemperatur), können Sie ihn durch Drücken der Taste POWER ON/STANDBY auf der Oberseite des Projektors oder der Fernbedienung wieder einschalten.

#### ✓ Hinweise:

Die Anzeige WARNUNG blinkt weiter, auch wenn die Temperatur im Projektor wieder auf Normalwerte zurückgekehrt ist. Beim erneuten Einschalten des Projektors hört die WARNING-Anzeige auf zu blinken.

#### Nehmen Sie danach die folgenden Prüfungen vor.

- Ist genügend Raum für eine ausreichende Belüftung vorhanden? Kontrollieren Sie den Zustand und kontrollieren Sie, ob keine Belüftungsöffnungen abgedeckt sind.
- Wurde der Projektor in der Nähe der Klimaanlage/ Heizung oder Lüftung montiert? Bauen Sie den Projektor nicht in der Nähe der Heizung oder Lüftung auf.
- Sind die Luftfilter sauber? Reinigen Sie die Luftfilter in periodischen Abständen. (Seite 55)

### Der Projektor ist ausgeschaltet und die WARNING-Anzeige leuchtet rot.

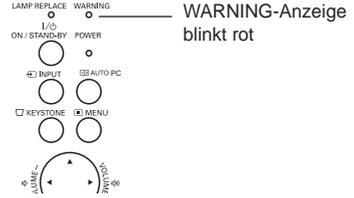
Wenn der Projektor einen abnormalen Zustand feststellt, wird er zum Schutz der inneren Teile automatisch ausgeschaltet und die WARNING-Anzeige leuchtet rot. Lösen Sie in diesem Fall das Netzkabel und schließen Sie es wieder an. Schalten Sie danach den Projektor zum Überprüfen wieder ein. Wenn sich der Projektor nicht einschalten lässt und die Anzeige WARNUNG rot blinkt, ziehen Sie das Netzkabel und wenden Sie sich an den Kundendienst.



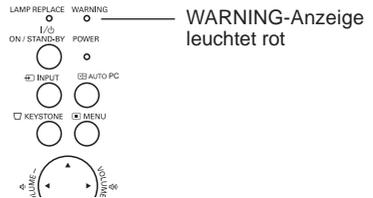
#### VORSICHT

LASSEN SIE BEI AUFTRETEN EINES ABNORMALEN ZUSTANDS DEN PROJEKTOR NICHT MIT ANGESCHLOSSENEM NETZKABEL STEHEN, WEIL EIN BRAND ODER EIN ELEKTRISCHER SCHLAG AUSGELÖST WERDEN KANN.

## Projektoranzeigen



## Projektoranzeigen



## Reinigen des Luftfilter

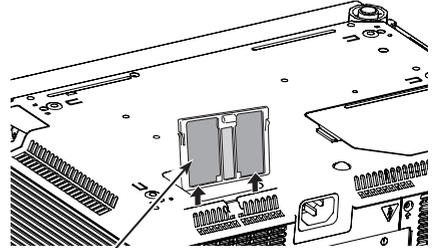
Mit dem Luftfilter wird vermieden, dass sich Staub an den optischen Teilen ablagern oder in das Innere des Projektors gelangen kann. Bei einem verstopften Luftfilter wird der Wirkungsgrad der Kühlgebläse herabgesetzt, was zu einem Wärmestau im Projektor führen und die Lebensdauer des Projektors herabsetzen kann. Falls auf dem Bildschirm ein Filterwarnsymbol eingeblendet wird, muss der Filter sofort gereinigt werden. Reinigen Sie den Luftfilter wie folgt.

- 1 Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose.
- 2 Kehren Sie den Projektor um und ziehen Sie den Filter den Laschen nach oben heraus.
- 3 Reinigen Sie den Filter mit einer Bürste oder durch sorgfältiges Abwaschen.
- 4 Nach dem Abwaschen muss der Filter vollständiggetrocknet werden. Setzen Sie den Filter wieder richtig ein. Kontrollieren Sie, ob der Filter richtig im Projektor eingesetzt ist.



### VORSICHT

Der Projektor darf nicht in Betrieb genommen werden, wenn kein Luftfilter eingesetzt ist. Durch Staub auf den optischen Teilen verschlechtert sich die Bildqualität. Stecken Sie keine Gegenstände in die Belüftungsöffnungen. Dadurch können Projektorstörungen verursacht werden.



Filter  
Zum Entfernenherausziehen.



### Hinweise:

Beim Einsetzen des Filter muss der Teil mit dem Schlitz nach außen gerichtet sein.

### Empfehlung

Für den Projektorbetrieb wird empfohlen eine staubige oder rauchige Umgebung zu vermeiden. Die Verwendung in solchen Umgebungen kann zu einer Verschlechterung der Bildqualität führen. Beim Betrieb in einer staubigen oder rauchigen Umgebung kann sich Staub auf dem Objektiv, dem LCD-Panel oder andere optischen Teilen im Projektor absetzen. Unter diesen Bedingungen kann sich die Bildqualität des projizierten Bildes verschlechtern. Wenden Sie sich in diesem Fall zum Reinigen an Ihren autorisierten Fachhändler oder an einen Kundendienst.

## Zurückstellen der Zähluhr Filter

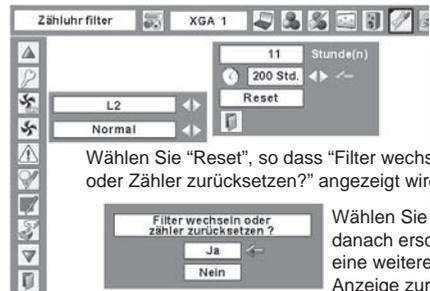
Nach dem Reinigen oder Ersetzen des Filter muss die Zähluhr zurückgestellt werden.

Drücken Sie zum Einschalten des Bildschirmmenüs die **1** MENU-Taste. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Einstellmenüsymbol.

Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf "Zähluhr filter" und drücken Sie die SELECT-Taste. Ein Dialogfeld erscheint mit der Gesamtbetriebszeit des Filter, einer Timereinstellung und einer Zählerrückstellung. Wählen Sie "Reset", so dass "Filter wechseln oder Zähler zurücksetzen?" angezeigt wird. Wählen Sie [Ja], um weiterzufahren.

**3** Ein weiteres Dialogfeld erscheint zur Bestätigung. Wählen Sie [Ja], um die Zähluhr zurückzustellen.

## Zähluhr Filter



Wählen Sie "Reset", so dass "Filter wechseln oder Zähler zurücksetzen?" angezeigt wird.

Wählen Sie [Ja], danach erscheint eine weitere Anzeige zur Bestätigung.

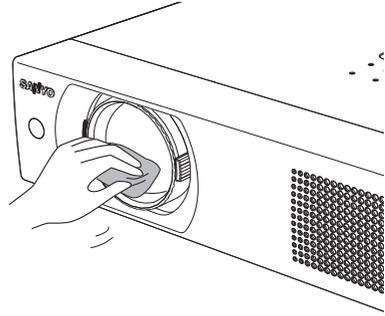


Wählen Sie nochmals [Ja], um die Zähluhr Filter zurückzustellen.

### Reinigen des Projektorgehäuses

Lösen Sie vor dem Reinigen das Netzkabel.

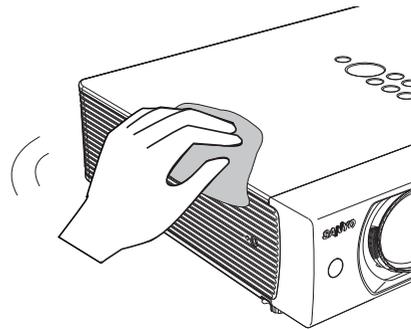
Wischen Sie das Projektionsobjektiv vorsichtig mit einem Reinigungstuch ab, das mit etwas nicht-scheuerndem Reinigungsmittel für Kameraobjektive versehen ist, oder benutzen Sie zum Reinigen des Objektivs ein Objektivreinigungstuch oder ein handelsübliches Gebläse. Wenden Sie nicht zu viel Reinigungsmittel an. Durch abrasive Reinigungsmittel, Lösungsmittel oder andere aggressive Chemikalien kann die Oberfläche beschädigt werden.



### Reinigen des ProjektorgehäusesLösen

Lösen Sie vor dem Reinigen das Netzkabel.

Wischen Sie das Projektorgehäuse vorsichtig mit einem weichen, trockenen Reinigungstuch ab. Bei starken Verschmutzungen kann das Tuch mit einem milden Reinigungsmittel angefeuchtet werden, danach muss das Gehäuse mit einem trockenen Tuch behandelt werden. Wenden Sie nicht zu viel Reinigungsmittel an. Durch abrasive Reinigungsmittel, Lösungsmittel oder andere aggressive Chemikalien kann die Oberfläche beschädigt werden. Falls der Projektor für nicht verwendet wird, muss er zum Schutz vor Staubeinwirkung in der Tragetasche aufbewahrt werden.

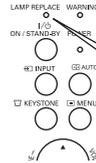


Falls der Projektor für nicht verwendet wird, muss er zum Schutz vor Staubeinwirkung in der Tragetasche aufbewahrt werden.

## Ersetzen der Lampe

Wenn die Lebensdauer der Lampe erreicht ist, leuchtet die LAMP REPLACE-Anzeige gelb. Falls die Anzeige gelb leuchtet, muss die Projektionslampe ersetzt werden.

## Projektoranzeigen



Die Anzeige leuchtet beim Erreichen der Lampenlebensdauer gelb.

## Remplacer lampe



Lampenaustauschsymbol

### ✓ Hinweise:

- Das Lampenaustauschsymbolerscheint nicht, Das Lampenaustauschsymbolerscheint nicht, wenn die Anzeigefunktion auf "Aus" (Seite 44) gestellt ist und während einer Standbildwiedergabe (Seite 24) oder einer Bildabschaltung (Seite 25).



**WARNUNG:**  
SCHALTEN SIE VOR DEM ÖFFNEN DER LAMPENABDECKUNG DIE UV-LAMPE AUS.



## VORSICHT

Vor dem Öffnen der Lampenabdeckung muss der Projektor während mindestens 45 Minuten abgekühlt werden lassen.



## VORSICHT

Die Lampe darf nur gegen eine Lampe des gleichen Typs ausgetauscht werden. Lassen Sie die Lampe nicht fallen und berühren Sie sie nicht mit den Fingern, weil die Lampe zerbrechen kann und dabei eine Verletzungsgefahr vorhanden ist.

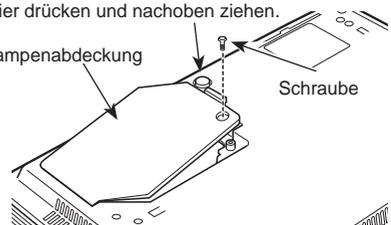
Ersetzen Sie die Lampe wie folgt:

- Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose. Lassen Sie den Projektor für mindestens 45 Minuten abkühlen.
- Lösen Sie die Schraube und öffnen Sie die Lampenabdeckung.
- Entfernen Sie die beiden Schrauben, mit denen die Lampe gesichert ist. Heben Sie die Lampe am Griff aus dem Projektor.
- Tauschen Sie die Lampe gegen eine neue aus und ziehen Sie die beiden Schrauben wieder fest. Kontrollieren Sie, ob die Lampen richtig eingesetzt sind. Bringen Sie die Lampenabdeckung an und sichern Sie sie mit der Schraube.
- Schließen Sie das Netzkabel am Projektor an und schalten Sie den Projektor ein.
- Stellen Sie den Lampenbetriebszeitähler zurück. Siehe Abschnitt "Zurückstellen des Lampenbetriebszeitählers" auf der nächsten Seite.

Hier drücken und nach oben ziehen.

Lampenabdeckung

Schraube

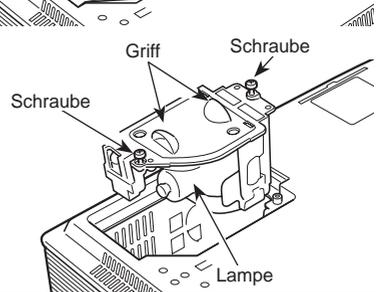


Griff

Schraube

Schraube

Lampe



## ERSATZLAMPE

Eine Ersatzlampe können Sie bei Ihrem Händler bestellen. Sie brauchen dazu die folgenden

Modell-Nr. des Projektors : PLC-WXU3ST  
 Nr. der Ersatzlampe : POA-LMP111  
 (Ersatzteil Nr. 610 333 9740)

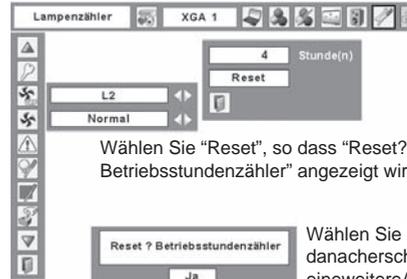
## Zurückstellen des Lampenbetriebszeitählers

Nach dem Ersetzen der Lampe muss der Lampenbetriebszeitähler zurückgestellt werden. Nach dem Zurückstellen des Lampenbetriebszeitählers erlischt die LAMP REPLACE-Anzeige und das Lampenaustauschsymbol wird nicht mehr eingeblendet.

- 1 Drücken Sie zum Einschalten des Bildschirmmenüs die MENU-Taste. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den roten Rahmen auf das Einstellmenüsymbol.
- 2 Stellen Sie den roten Rahmen mit den Zeigertasten ▲▼ auf "Lampenzähler" und drücken Sie die SELECT-Taste. Das erste Dialogfeld erscheint und zeigt die Lampengesamtbetriebszeit und die Rückstelloption. Bei der Wahl von "Reset" erscheint die Anzeige "Reset? Betriebsstundenzähler". Wählen Sie [Ja], um weiterzufahren.
- 3 Eine weitere Dialogbox erscheint zur Bestätigung. Wählen Sie "Ja", um den Lampenzähler zurückzustellen.

### ✓ Hinweise:

- Stellen Sie den Lampenzähler nur nach einem Austausch der Projektionslampe zurück. Stellen Sie nach dem Austausch der Lampe den Lampenzähler zurück.



Wählen Sie "Reset", so dass "Reset? Betriebsstundenzähler" angezeigt wird.



Wählen Sie [Ja], danacherscheint einweitererAnzeige zur Bestätigung.



Stellen Sie nochmals [Ja] ein, um den Lampenzähler zurückzustellen.



## VORSICHTSHINWEISE ZUR HANDHABUNG DER LAMPE

In diesem Projektor wird eine Lampe verwendet, die unter hohem Druck steht, deshalb muss die Lampesorgfältig behandelt werden. Bei einer falschen Handhabung besteht die Gefahr eines Unfalls, von Verletzungen oder eines Brandausbruchs.

- Die Lebensdauer ist bei einzelnen Lampen je nach den Einsatzbedingungen verschieden. Deshalb kann die Lebensdauer der Lampe nicht garantiert werden. Gewisse Lampen können früher defekt werden als andere, ähnliche Lampen.
- Falls der Projektor durch Aufleuchten der LAMP REPLACE-Anzeige anzeigt, dass die Lampe ausgetauscht werden muss, so müssen Sie die Lampe unmittelbar nach dem Abkühlen des Projektors austauschen. (Führen Sie die Anweisungen im Abschnitt "Ersetzen der Lampe" dieser Bedienungsanleitung sorgfältig aus.) Bei fortgesetzter Verwendung der Lampe bei leuchtender LAMP REPLACE-Anzeige ist ein erhöhtes Explosionsrisiko der Lampe vorhanden.
- Eine Lampe kann wegen Vibrationen, Stößen oder Alterung beim Erreichen der Lebensdauer explodieren. Das Explosionsrisiko hängt von der Umgebung und den Betriebsbedingungen des Projektors und der Lampe ab.

### BEI EXPLODIERTER LAMPE MÜSSEN DIE FOLGENDEN VORSICHTSMASSNAHMEN BEFOLGT WERDEN.

Bei einer Lampenexplosion muss der Netzstecker des Projektors sofort aus der Steckdose gezogen werden. Wenden Sie sich zur Überprüfung des Geräts und zum Austauschen der Lampe an einen autorisierten Kundendienst. Kontrollieren Sie außerdem, ob sich in der Nähe des Projektors keine Glassplitter, die durch die Belüftungsöffnungen ausgetreten sind, befinden. Entfernen Sie eventuell vorhandene Glassplitter sorgfältig. Das Innere des Projektors darf nur von einem autorisierten Fachmann, der mit dem Projektor vertraut ist, überprüft werden. Falls jemand, der mit dem Projektor nicht vertraut ist, versucht das Gerät zu warten, besteht die Gefahr eines Unfalls oder von Verletzungen durch Glassplitter.

Überprüfen Sie bei einem auftretenden Problem zuerst, ob Sie die Störung anhand der nachstehenden Fehlersuchtablette beheben können, bevor Sie Ihren Händler oder einen Kundendienst anrufen.

- Stellen Sie sicher, dass Sie den Projektor korrekt wie auf den Seiten 16-18 beschrieben an die Peripheriegeräte angeschlossen haben.
- Kontrollieren Sie, ob alle Geräte an einer Netzsteckdose angeschlossen und eingeschaltet sind.
- Falls der Projektor mit einem Computer gesteuert wird und kein Bild erscheint, starten Sie den Computer erneut.

---

**Problem:** – Mögliche Lösung

- 
- Kein Strom**
- Den Netzstecker des Projektors an einer Netzsteckdose anschließen.
  - Kontrollieren Sie, ob die POWER-Anzeige rot leuchtet.
  - Warten 90-120 Sekunde nach der Projektor sein drehen um den Projektor wieder einzuschalten. Der Projektor kann erst wieder eingeschaltet werden, wenn die POWER-Anzeige rot leuchtet. (Siehe Seite 20.)
  - Kontrollieren Sie die WARNING-Anzeige. Falls die WARNING-Anzeige rot leuchtet, kann der Projektor nicht eingeschaltet werden. (Siehe Seite 54.)
  - Die Projektionslampe kontrollieren. (Siehe Seite 57.)
  - Heben Sie die Tastatursperre auf. (Siehe Seite 50.)

- 
- Das Bild ist unscharf .**
- Die Bildschärfe einstellen. (Siehe Seite 23.)
  - Kontrollieren Sie den Abstand zwischen Projektor und Leinwand. (Siehe Seite 14.)
  - Das Objektiv auf Verschmutzung kontrollieren. (Siehe Seite 56.)
  - Durch starke Temperaturschwankungen, z.B. wenn der Projektor von einem kalten in einen warmen Raum gebracht wird, kann sich das Objektiv beschlagen. Warten Sie bis der Beschlag verschwunden ist.

- 
- Kein Bild**
- Die Anschlüsse zwischen dem Computer oder dem Videogerät und dem Projektor kontrollieren. (Siehe Seiten 16-18.)
  - Kontrollieren Sie, ob das Eingangssignal richtig vom Computer ausgegeben wird. Für gewisse Laptop-Computer muss die Einstellung für den Monitorausgang beim Anschließen geändert werden. Für die Einstellung wird auf die Bedienungsanleitung des Computers verwiesen.
  - Nach dem Einschalten des Projektors wird das Bild nach ungefähr 30 Sekunden projiziert. Kontrollieren Sie, ob das eingestellte System mit dem Computer bzw. den Videogeräten übereinstimmt. (Siehe Seiten 26 und 37.)
  - Stellen Sie nochmals den richtigen Eingang mit dem Menü ein. (Siehe Seiten 24, 36 und 37.)
  - Kontrollieren Sie, ob die Temperatur nicht außerhalb des zulässigen Betriebsbereiches (41°F - 95°F (5 °C - 35 °C) ) liegt.

- 
- Das Bild ist seitenverkehrt .** – Kontrollieren Sie den Punkt Decken-/Rückprojektion. (Siehe Seite 47.)  
**Das Bild steht auf dem Kopf .** – Kontrollieren Sie die Deckenprojektion. (Siehe Seite 47.)

- 
- Kein Ton**
- Den Kabelanschluss der Toneingangsquelle überprüfen.
  - Die Tonquelle einstellen.
  - Die VOLUME-Taste + drücken. (Siehe Seite 24.)
  - Die MUTE-Taste drücken. (Siehe Seite 24.)

- |   |  |
|---|--|
| <b>Einige Anzeigen werden nicht eingeblendet .</b>        | – Kontrollieren Sie den Anzeigepunkt. (Siehe Seite 44.)  |
| <hr/>   |  |
| <b>Das Dialogfeld “PIN code” erscheint beim Starten .</b> | – PIN Codesperre eingestellt. Den PIN Code (1234 bzw. die eingestellte Nummer) eingeben. (Siehe Seiten 19, 50 und 51.)   |
| <hr/>   |  |
| <b>Keine Funktion der Fernbedienung .</b>                 | <ul style="list-style-type: none"><li>– Die Batterien prüfen.– Kontrollieren Sie, ob zwischen dem Projektor und der Fernbedienung kein Hindernis vorhanden ist.</li><li>– Kontrollieren, ob die Fernbedienung nicht außerhalb des Betriebsbereichs von 5m betätigt wurde.</li><li>– Kontrollieren Sie, ob der Code der Fernbedienung mit dem Code des Projektors übereinstimmt. (Siehe Seite 49.)</li><li>– Deaktivieren Sie die Tastensperre für die Fernbedienung. (Siehe Seite 50.)</li></ul> |

**WARNUNG:**

**Für den Betrieb des Projektors wird Hochspannung verwendet . Das Gehäuse darf deshalb nichtgeöffnet werden .**

Falls sich die Störung nicht mit den Anweisungen der Bedienungsanleitung beheben lässt, wenden Sie sich an das Verkaufsgeschäft oder an ein Kundendienstzentrum, und lassen Sie sich beraten wie die Reparatur an besten vorgenommen werden kann. Nennen Sie die Modellnummer und schildern Sie das Problem.



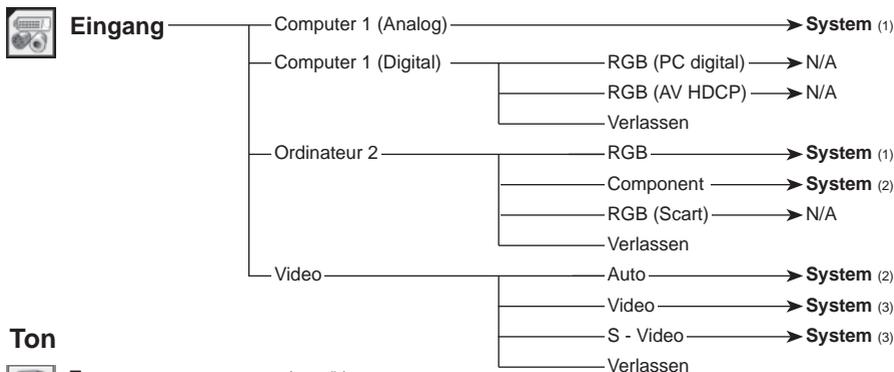
Mit dem Symbol CE wird angegeben, dass dieses Gerät den Richtlinien der europäischen Gemeinschaft (EG) entspricht.



Verwendung von Pixelworks ICs

# Menüstruktur

## Computereingang / Videoeingang



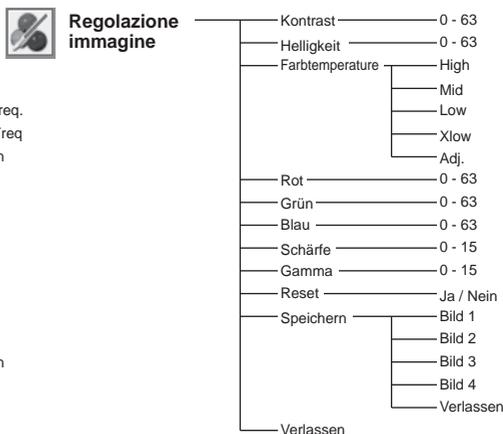
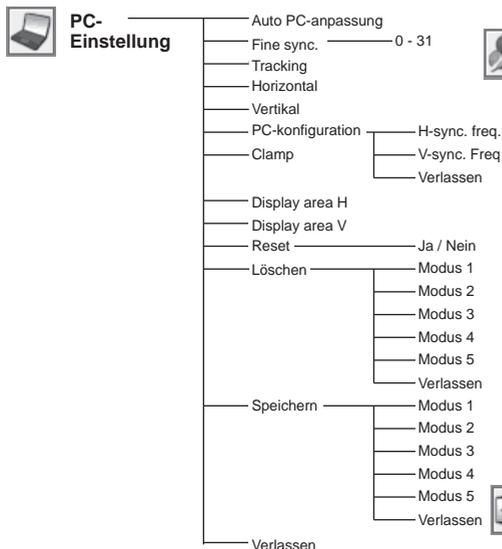
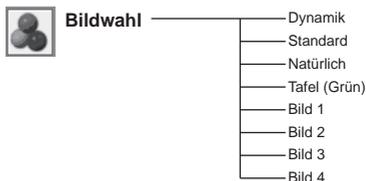
## Ton



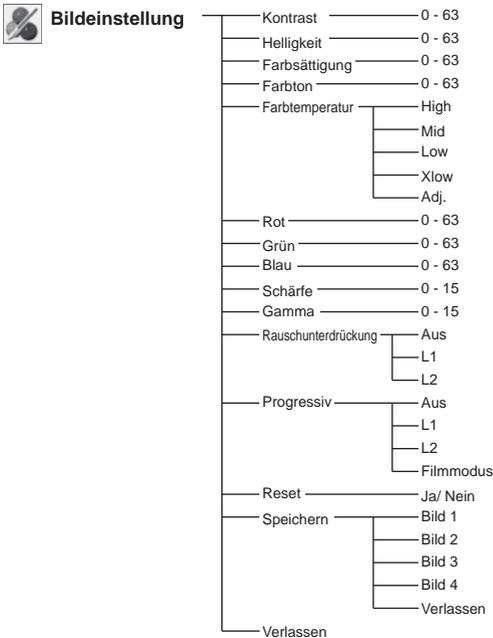
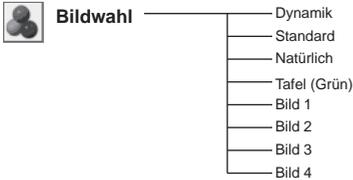
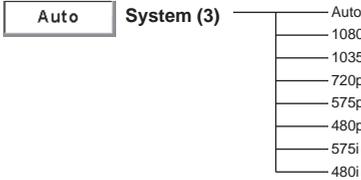
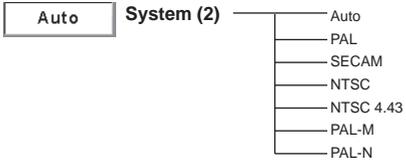
## Computereingang



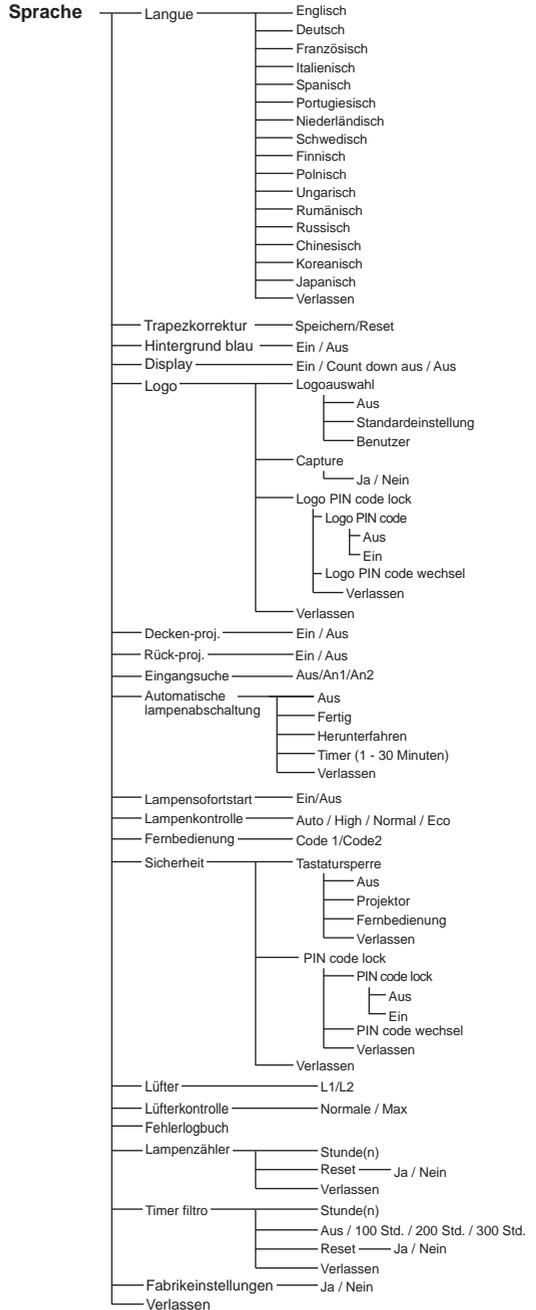
\*Das Menü wird beim Anschließen desGeräts für die Eingangsquelle angezeigt.



## Videoeingang



## Einstellungen



## Anzeigen und Projektorzustand

Kontrollieren Sie die Anzeige für den Projektorzustand.

Anzeigen			Projektorzustand
POWER rot/grün	WARNING rot	LAMP REPLACE Egelb	
			Der Projektor ist ausgeschaltet. (Das Netzkabel ist nicht angeschlossen.)
			Der Projektor bereitet sich für die Betriebsbereitschaft vor oder die Projektionslampe kühlt sich ab. Der Projektor kann erst eingeschaltet werden, nachdem das Abkühlen abgeschlossen ist.
			Der Projektor ist zum Einschalten mit der Taste POWER ON/STAND-BY auf der Oberseite des Projektors oder der Fernbedienung bereit.
			Die Projektor funktioniert normal.
			Der Projektor befindet sich in der Energiesparbetriebsart.
			Die Temperatur im Projektor ist abnormal hoch. Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden. Nach dem Abkühlen des Projektors leuchtet die POWER-Anzeige rot und der Projektor lässt sich wieder einschalten. (Die WARNING-Anzeige blinkt weiter.) Kontrollieren und reinigen Sie das Luftfilter.
			Der Projektor hat sich ausreichend abgekühlt und die Temperatur ist auf einen normalen Wert zurückgekehrt. Beim Einschalten des Projektors hört die WARNING-Anzeige auf zu blinken. Kontrollieren und reinigen Sie das Luftfilter.
			Der Projektor befindet sich in einem abnormalen Zustand und kann nicht eingeschaltet werden. Lösen Sie das Netzkabel, schließen Sie es erneut an und schalten Sie den Projektor ein. Wenn Sie den Projektor wieder ausschalten, ziehen Sie das Netzkabel und wenden Sie sich an den Fachhändler oder den Kundendienst. Lassen Sie den Projektor nicht eingeschaltet. Es besteht die Gefahr eines elektrischen Schlages oder eines Brandausbruchs.

 ●●● leuchtet grün

 ●●● leuchtet rot

 ●●● aus

 ●●● blinkt grün

 ●●● blinkt rot

- \* Wenn die Lebensdauer der Lampe erreicht ist, leuchtet die LAMP REPLACE-Anzeige gelb. Damit wird angezeigt, dass die Projektionslampe ersetzt werden muss. Stellen Sie nach dem Austausch der Lampe den Lampenbetriebszeitähler zurück. Siehe Seiten 57 und 58.

## Daten kompatibler Computer

Grundsätzlich akzeptiert dieser Projektor die Signale von allen Computern mit den nachstehend angegebenen V- und H-Frequenzen und einem Zeilentakt von weniger als 140 MHz für Analogsignale und einem Zeilentakt von 110 MHz für Digitalsignale.

Mit der Wahl dieses Modus kann die PC-Anpassung begrenzt werden.

Bildschirmanzeige	Auflösung	Horiz. Frequenz (KHz)	Vert. Frequenz (Hz)
VGA 1	640 x 480	31,47	59,88
VGA 2	720 x 400	31,47	70,09
VGA 3	640 x 400	31,47	70,09
VGA 4	640 x 480	37,86	74,38
VGA 5	640 x 480	37,86	72,81
VGA 6	640 x 480	37,50	75,00
VGA 7	640 x 480	43,269	85,00
MAC LC13	640 x 480	34,97	66,60
MAC 13	640 x 480	35,00	66,67
480p	640 x 480	31,47	59,88
575p	768 x 575	31,25	50,00
480i	-----	15,734	60,00 (Zeilen sprung)
575i	-----	15,625	50,00 (Zeilen sprung)
SVGA 1	800 x 600	35,156	56,25
SVGA 2	800 x 600	37,88	60,32
SVGA 3	800 x 600	46,875	75,00
SVGA 4	800 x 600	53,674	85,06
SVGA 5	800 x 600	48,08	72,19
SVGA 6	800 x 600	37,90	61,03
SVGA 7	800 x 600	34,50	55,38
SVGA 8	800 x 600	38,00	60,51
SVGA 9	800 x 600	38,60	60,31
SVGA 10	800 x 600	32,70	51,09
SVGA 11	800 x 600	38,00	60,51
MAC 16	832 x 624	49,72	74,55
MAC 19	1024 x 768	60,24	75,08
XGA 1	1024 x 768	48,36	60,00
XGA 2	1024 x 768	68,677	84,997
XGA 3	1024 x 768	60,023	75,03
XGA 4	1024 x 768	56,476	70,07
XGA 5	1024 x 768	60,31	74,92
XGA 6	1024 x 768	48,50	60,02
XGA 7	1024 x 768	44,00	54,58
XGA 8	1024 x 768	63,48	79,35
XGA 9	1024 x 768	36,00	87,17 (Zeilen sprung)
XGA 10	1024 x 768	62,04	77,07
XGA 11	1024 x 768	61,00	75,70
XGA 12	1024 x 768	35,522	86,96 (Zeilen sprung)
XGA 13	1024 x 768	46,90	58,20
XGA 14	1024 x 768	47,00	58,30
XGA 15	1024 x 768	58,03	72,00

Bildschirmanzeige	Auflösung	Horiz. Frequenz (KHz)	Vert. Frequenz (Hz)
SXGA 1	1152 x 864	64,20	70,40
SXGA 2	1280 x 1024	62,50	58,60
SXGA 3	1280 x 1024	63,90	60,00
SXGA 4	1280 x 1024	63,34	59,98
SXGA 5	1280 x 1024	63,74	60,01
SXGA 6	1280 x 1024	71,69	67,19
SXGA 7	1280 x 1024	81,13	76,107
SXGA 8	1280 x 1024	63,98	60,02
SXGA 9	1280 x 1024	79,976	75,025
SXGA 10	1280 x 960	60,00	60,00
SXGA 11	1152 x 900	61,20	65,20
SXGA 12	1152 x 900	71,40	75,60
SXGA 13	1280 x 1024	50,00	86,00 (Zeilen sprung)
SXGA 14	1280 x 1024	50,00	94,00 (Zeilen sprung)
SXGA 15	1280 x 1024	63,37	60,01
SXGA 16	1280 x 1024	76,97	72,00
SXGA 17	1152 x 900	61,85	66,00
SXGA 18	1280 x 1024	46,43	86,70 (Zeilen sprung)
SXGA 19	1280 x 1024	63,79	60,18
SXGA 20	1280 x 1024	91,146	85,024
SXGA+ 1	1400 x 1050	63,97	60,19
SXGA+ 2	1400 x 1050	65,35	60,12
SXGA+ 3	1400 x 1050	65,12	59,90
MAC21	1152 x 870	68,68	75,06
MAC	1280 x 960	75,00	75,08
MAC	1280 x 1024	80,00	75,08
WXGA 1	1366 x 768	48,36	60,00
WXGA 2	1360 x 768	47,70	60,00
WXGA 3	1376 x 768	48,36	60,00
WXGA 4	1360 x 768	56,16	72,00
WXGA 6	1280 x 768	47,776	59,870
WXGA 7	1280 x 768	60,289	74,893
WXGA 8	1280 x 768	68,633	84,837
WXGA 9	1280 x 800	49,60	60,05
UXGA 1	1600 x 1200	75,00	60,00
UXGA 2	1600 x 1200	81,25	65,00
UXGA 3	1600 x 1200	87,5	70,00
UXGA 4	1600 x 1200	93,75	75,00
720p	1280 x 720	45,00	60,00
720p	1280 x 720	37,50	50,00
1035i	1920 x 1035	33,75	60,00 (Zeilen sprung)
1080i	1920 x 1080	33,75	60,00 (Zeilen sprung)
1080i	1920 x 1080	28,125	50,00 (Zeilen sprung)

Falls das Eingangssignal von der DVI-Buchse digital ist, wird auf die nachstehende Tabelle verwiesen.

Bildschirmanzeige	Auflösung	Horiz. Frequenz (KHz)	Vert. Frequenz (Hz)	Bildschirmanzeige	Auflösung	Horiz. Frequenz (KHz)	Vert. Frequenz (Hz)
D-VGA	640 x 480	31.47	59.94	D-SXGA1	1280 x 1024	63.98	60.02
D-480p	640 x 480	31.47	59.88	D-SXGA2	1280 x 1024	60.276	58.069
D-575p	768 x 575	31.25	50.00	D-SXGA+1	1400 x 1050	63.97	60.19
D-SVGA	800 x 600	37.879	60.32	D-720p	1280 x 720	37.50	50.00
D-XGA	1024 x 768	43.363	60.00	D-720p	1280 x 720	45.00	60.00
D-WXGA 1	1366 x 768	48.36	60.00	D-1035i	1920 x 1035	33.75	60.00 (Interface)
D-WXGA 2	1360 x 768	47.7	60.00	D-1080i	1920 x 1080	33.75	60.00 (Interface)
D-WXGA 3	1376 x 768	48.36	60.00	D-1080i	1920 x 1080	28.125	50.00 (Interface)
D-WXGA 4	1360 x 768	56.160	72.000				
D-WXGA 5	1366 x 768	46.500	50.000				
D-WXGA 6	1280 x 768	47.776	59.870				
D-WXGA 7	1280 x 768	60.289	74.893				
D-WXGA 9	1280 x 800	49.600	60.050				

✓ **Hinweise:**

- Bei einem Eingangssignal D-SXGA 1, D-SXGA 2 oder D-SXGA+1 lassen sich die Bilder je nach Computer nicht richtig anzeigen.
- Die Spezifikationsänderungen vorbehalten.

## Technische Daten

### Mechanische Daten

Typ	Multimedia-Projektor
Abmessungen (B x H x T)	334 mm x 78 mm x 257mm (einstellbare FüÙe nicht eingeschlossen)
Gewicht	3,5 kg
Einstellbare FüÙe	0° bis 8,9°

### AuflöÙung

LCD-Panel	0,74"-Aktivmatrix-LCD, 3 LCD
AuflöÙung	1.280 x 800 Bildpunkte
Pixelanzahl	3,072,000 (1,280 x 800 x 3)

### Signalkompatibilität

Farbsystem	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M und PAL-N
Hochzeilen-Fernsignale	480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1035i und 1080i
Abtastfrequenz	horizontal: 15 kHz bis 100 kHz, vertikal: 50 bis 100 Hz

### Optische Daten

Projektionsbildgröße (Diagonale)	von 40" bis 300"
Projektionsabstand	1,0 m – 12,1 m
Projektionsobjektiv	F 1,7 bis 2,5, f=19,2 mm bis 30,2 mm, manueller Zoom und manueller Fokus
Projektionslampe	275W

### Schnittstelle

Videoeingangsbuchsen	RCA x 1
S-Videoeingangsbuchsen	Mini DIN 4-polig x 1
Audioeingangsbuchsen	RCA x 2
Buchse Computereingang 1/ DVI-I-Eingang	DVI-I-Buchse x 1
Buchse Computereingang 2/ Component-Eingang	Mini-D-sub 15-polig x 1
Buchse Monitorausgang Computer/Component	Mini-D-sub 15-polig x 1
Audio-Eingangsbuchse	Minibuchse (stereo) x 1
Wartungsbuchse	Mini DIN 8-polig x 1
Audio-Ausgangsbuchse	Minibuchse (stereo) x 1 (variabel)

### Audio

Interner Audioverstärker	1,0 W eff.
Eingebauter Lautsprecher	1 Lautsprecher ø28 mm

### Leistung

Spannung und Leistungsaufnahme	Netzspannung 200 - 240 V (max. 2,0 A), 50/60 Hz
--------------------------------	---

### Betriebsumgebung

Betriebstemperatur	41°F - 95°F (5 °C - 35°C)
Aufbewahrungstemperatur	14°F - 140°F (-10°C - 60°C)

### Fernbedienung

Batterie	2 Batterien Typ AAA oder LR03
Betriebsbereich	5m /± 30°
Abmessungen	45 mm (W) x 23 mm (H) x 145 mm (D)
Gewicht	3,53 oz (100g) (einschließlich Batterien)

## Zubehör

---

Bedienungsanleitung (CD-ROM)  
Kurzanleitung  
Netzkabel  
Fernbedienung und Batterien  
VGA-Kabel

- Änderungen vorbehalten.
- LCD-Panels sind mit größter Sorgfalt hergestellt. Mindestens 99,99% der Bildpunkte sind fehlerfrei, bei einer geringen Anzahl (weniger als 0,01%) können wegen der Charakteristik des LCD-Panels Fehler auftreten.

## Sonderzubehör

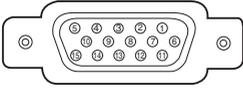
Die nachstehend aufgeführten Teile sind Sonderzubehör. Für die Bestellung dieser Teile müssen Sie die Bezeichnung und die Nummer angeben.

	Modellnummer
Component-VGA-Kabel	: POA-CA-COMPVGA
Scart-VGA-Kabel	: POA-CA-SCART
VGA-Kabel (10 m)	: KA-MC-DB10

## Klemmenanordnung

### COMPUTER IN/COMPONENT IN/MONITOR OUT TERMINAL (ANALOG)

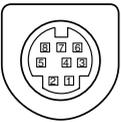
Buchse: analog RGB (Mini-D-sub 15-polig)



1	Rot (R/Cr) Ein-/Ausgang	9	5V/---
2	Grün (G/Y) Ein-/Ausgang	10	Masse (Vert. sync.)
3	Blau (B/Cb) Ein-/Ausgang	11	Masse/----
4	----	12	DDC Daten/---
5	Masse (Horiz. sync.)	13	Horizontalsynchronisation Ein-/Ausgang (Composite H/V Sync.)
6	Masse rot	14	Vertikalsynchronisation
7	Masse grün	15	DDC Takt/---
8	Masse blau		

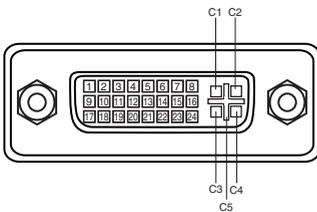
### WARTUNGSBUCHSE

Buchse: Mini DIN 8-polig



	Seriell
1	R x D
2	----
3	----
4	Masse
5	RTS/CTS
6	T x D
7	Masse
8	Masse

DVI-I-Buchse (digital/analog)



<b>C1</b>	Analogeingang Rot
<b>C2</b>	Analogeingang Grün
<b>C3</b>	Analogeingang Blau
<b>C4</b>	Analog Horizontalsynch ronisierung
<b>C5</b>	Analog Masse (R/G/B)

1	T.M.D.S. Daten 2-	9	T.M.D.S. Daten 1-	17	T.M.D.S. Daten 0-
2	T.M.D.S. Daten 2+	10	T.M.D.S. Daten 1+	18	T.M.D.S. Daten 0+
3	T.M.D.S. Daten 2 Abschirmung	11	T.M.D.S. Daten 1 Abschirmung	19	T.M.D.S. Daten 0 Abschirmung
4	kein Anschluss	12	kein Anschluss	20	kein Anschluss
5	kein Anschluss	13	kein Anschluss	21	kein Anschluss
6	DDC Takt	14	Spannung +5V	22	T.M.D.S. Takt Abschirmung
7	DDC Daten	15	Masse (für +5V)	23	T.M.D.S. Takt +
8	Analog Vertikalsynchronisierung	16	Hot Plug Abtastung	24	T.M.D.S. Takt -

## PIN Code-Eintragung

Tragen Sie den PIN Code in den unten stehenden Freiraum ein und bewahren Sie ihn zusammen mit dieser Anleitung auf. Falls die Nummer vergessen wurde oder abhanden gekommen ist, lässt sich der Projektor nicht mehr in Betrieb nehmen, wenden Sie sich an einen Kundendienst.

### PIN Codenummer

--	--	--	--

Voreinstellung bei der Auslieferung 1 2 3 4\*

### Logo PIN Codenummer

--	--	--	--

Voreinstellung bei der Auslieferung 4 3 2 1\*

\* Bei einer Änderung der vierstelligen Nummer wird die voreingestellte Nummer bei der Auslieferung ungültig.

## Dimensions

Einheit: mm

↙ Schraubenlöcher für Deckenhalterung  
Schrauben: M4  
Tiefe: 12,0

