



## PlayStation®2 Technische Daten

Unter dem eleganten, dunklen Äusseren der PlayStation 2 werkelt ein elektronisches Kraftwerk. Als eine der leistungsfähigsten Spielmaschinen aller Zeiten enthält PlayStation 2 in Ihrem zierlichen Gehäuse rohe Power, die dafür sorgt, dass jedes Spiel, das Sie spielen, jede CD, die Sie anhören und jede DVD, die Sie ansehen, für Sie zum unvergesslichen Erlebnis wird.

Wenn Sie die technischen Daten der PlayStation 2 interessieren, dürften Sie unten alle Informationen finden, die Sie brauchen.

### PRODUKTBESCHREIBUNG

Produktbezeichnung	PlayStation®2 "Tiefschwarz"
Produkt-Code	SCPH-70000 CB
Abmessungen	230 mm × 28 mm × 152 mm
Gewicht	ca. 900 g
Kompatible Formate	CD-ROM im PlayStation®-Format CD-ROM im PlayStation®2-Format DVD-ROM im PlayStation®2-Format Audio-CD DVD-Video* DVD-RW (VR-Modus) * Die Bezeichnung "DVD-Video" umfasst folgende DVD-Disc-Arten: DVD-R, DVD-RW (Video-Modus), DVD+R und DVD+RW.

### POWER

Herzstück jeder PlayStation 2 ist eine CPU, die zentrale Verarbeitungseinheit, die ständig jeden Aspekt des Gerätes unter Kontrolle hat. Unterstützt vom Haupt-Arbeitsspeicher und dem Grafik-Synthesizer kann PlayStation 2 eine irrsinnige Menge von Polygonen (die dann die Grafik ausmachen) auf dem Bildschirm herumschieben.

#### CPU: Spezieller 128-Bit-Multimedia-Chip Emotion Engine

System-Taktfrequenz:	294.912MHz
Cache-Speicher:	Instruction 16KB, Data 8KB + 16KB (ScrP)
Haupt-Arbeitsspeicher:	32MB
Memory Bus-Bandbreite:	128bit DMA
Koprozessor:	2 Parallel-Vektor-Arbeitseinheiten
Floating Point-Leistung:	6.2 GFLOPS
3D CG geometrische Umwandlung:	66 Millionen Polygone pro Sekunde
Bildkomprimierungs-Decoder:	MPEG2

### GRAFIK

Wer hat denn behauptet, dass sich bei Spielen alles um die Grafik dreht? Offensichtlich jemand, der die Grafikleistung der PlayStation 2 erlebt hat. Der spezielle Chip für den Grafik-Synthesizer baut die Grafik blitzartig auf, und es wird keine wertvolle CPU-Rechenleistung darauf verwendet, Laras Zopf wedeln zu lassen.

#### Grafik-Synthesizer

System-Taktfrequenz:	147MHz
Chip-Speicher:	4MB DRAM
Rahmenpuffer-Bandbreite:	38,4GBytes/Sek.
Pixel-Schreibgeschwindigkeit:	2,4GPixel/Sek.



## I / O

I/O steht für "Input/Output", also Eingabe und Ausgabe, und die I/O-Systeme der PlayStation 2 sorgen dafür, dass alles in der Konsole glatt abläuft. Suchen Sie sich eine Metapher aus: Es ist so wie Strassen ohne Verkehrsstau oder wie Rohre, die nie verstopfen. Wie man es auch dreht und wendet, die I/O-Systeme der PlayStation 2 erledigen ihre Aufgabe perfekt.

CPU-Zentraleinheit:	Verbesserte PlayStation-CPU
Taktfrequenz:	37.5MHz
IOP-Speicher:	2MB
Sub Bus:	32-bit

## SOUND

Was wäre eine tolle Grafik ohne tollen Sound? Die Spiele wären wohl leise, doch dafür ist PlayStation 2 nicht gedacht. Lassen Sie sich - und Ihre Nachbarn - in den Genuss von nicht weniger als 48 Kanälen Sound kommen.

Stimmenanzahl:	48Kanäle mit 3D-Surround-Sound
Sound-Arbeitsspeicher:	2MB
Output-Frequenz:	Bis zu 48 KHz (DAT-Qualität)

## DVD

Wenn Sie zu erschöpft sind, Ihre vom DUALSHOCK durchgeschüttelten Finger zu heben, entspannen Sie sich, und lassen Sie sich von PlayStation 2 mit einer DVD unterhalten.

Maximale Grösse:	Dual layer 9GB
Gerätegeschwindigkeit	DVD-ROM - ca. 4-fache Geschwindigkeit. CD-ROM - ca. 24-fache Geschwindigkeit

## SCHNITTSTELLE

Doch PlayStation 2 hat noch viel mehr zu bieten. Das Geheimnis liegt in den Anschlüssen. PlayStation 2 unterstützt unterschiedliche Erweiterungsoptionen: Sie verfügt über zwei USB-Anschlüsse, zwei Controller-Anschlüsse und natürlich den NETWORK-Anschluss, der für zahlreiche PlayStation 2-kompatible Spiele und -Anwendungen faszinierende Online-Möglichkeiten eröffnet.

### Schnittstellenarten

Universeller Serial Bus (USB) x 2  
Controller-Anschluss x 2  
MEMORY CARD Steckplatz x 2  
NETWORK-Anschluss  
DIGITAL OUT (OPTICAL)-Anschluss  
AV MULTI OUT-ANSCHLUSS